

**ВСЕУКРАИНСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ТЕХНИКИ КОННО-
СПОРТИВНОГО ТУРИЗМА «ТРЕК»**



Правила соревнований

ТЕХНИКА КОННО-СПОРТИВНОГО ТУРИЗМА ТРЕС - UA

3-я редакция

Киев - 2015 г

ОГЛАВЛЕНИЕ

Глава 1. ОБЪЕКТ И ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ

Статья 1. Определения

Статья 2. Область применения

Глава 2. ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Статья 3. Организация соревнований

Статья 4. Местные условия

Статья 5. Технические делегаты

Статья 6. Допуск к соревнованиям

Статья 7. Ограничение участия.

Статья 8. Отказ от участия

Статья 9. Жалобы и апелляции.

Статья 10. Заявки

Статья 11. Положение о соревнованиях

Статья 12. Одежда

Статья 13. Амуниция и экипировка

Статья 14. Условия безопасности

Статья 15. Ковка

Статья 16. Ветеринарные осмотры и проверки лошадей

Статья 17. Ветеринарное обслуживание лошадей

Статья 18. Жестокость

Статья 19. Помощь на маршруте

Статья 20. Соревнования и принципы честной игры

Статья 21. Дисквалификация

Статья 22. Хронометраж

Статья 23. Медицинское обслуживание участников

ГЛАВА 3. ХОД СОРЕВНОВАНИЙ

Статья 24. Структура соревнований

Статья 25. Презентация пары

Статья 26. Проверка Снаряжения

Статья 27. Уровни соревнований

Статья 28. Начисление баллов, определение победителя.

Статья 29. Равенство результатов

ГЛАВА 4. ОРИЕНТИРОВАНИЕ НА ДЛИННОЙ ДИСТАНЦИИ (ОДД)

Статья 30. Цель Ориентирования

Статья 31. Скорость

Статья 32 Дистанция.

Статья 33 . Карта.

Статья 34. Отрезки маршрута по заданным координатам или по компасу.

Статья 35. Время старта

Статья 36 Контрольные пункты.

Статья 37. Поиск Контрольного пункта по заданным координатам/азимутам

Статья 38. Поиск Контрольного пункта по компасу

Статья 39. Задержки.

Статья 40. Дополнительный Контроль на маршруте

Статья 41. Штрафы.

Статья 42. Дорожный Журнал

Статья 43. Падение всадника или лошади.

ГЛАВА 5. КОНТРОЛЬ АЛЛЮРОВ (КА)

Статья 43. Цель этапа Контроль Аллюров

Статья 44. Оценка КА

Статья 45. Схема оценивания Контроля Аллюров (дист.150м)

Статья 46. Ход этапа Контроль Аллюров

ГЛАВА 6. ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ

Статья 47. Цель Этапа

Статья 48. Маршрут Полосы Препятствий

Статья 49. Выбор аллюра.

Статья 50. Оценивание

Статья 51. Баллы за нарушение лимита времени.

Статья 52. Старт и финиш

Статья 53. Препятствия

Статья 54. Штрафные зоны.

Статья 55. Аллюры, лошадь «в поводу»

Статья 56. Основные принципы оценивания

Статья 57. Эффективность.

Статья 58. Стиль

Статья 59. Штрафы

Статья 60. Падение всадника или лошади.

Статья 61. Подсчет баллов за этап Полоса Препятствий.

ГЛАВА 7. ПЕРСОНАЛ, ОБСЛУЖИВАЮЩИЙ СОРЕВНОВАНИЯ ПО ТРЕКУ

Статья 62 Обязанности персонала, обслуживающего соревнования по Треку

ГЛАВА 8. ПРИЗЫ И ЦЕРЕМОНИЯ НАГРАЖДЕНИЯ

Статья 63. Призы.

Статья 64. Церемония вручения призов

В разработке данных правил принимали участие:

Антропов Е. – Глава правления ГО “ТРЕК”, инструктор по спортивному ориентированию, web-дизайнер - г.Киев

Бабутин П. – Президент международной ассоциации «Беговое Содружество», г.Киев

Борисов К. – Директор КСК «Тетерев Кантри», инструктор по конному спорту и спортивному ориентированию – г.Киев

Борисова Е. – Менеджер КСК «Тетерев Кантри», г.Киев

Гордиенко Л. – кандидат педагогических наук, преподаватель – г.Киев

Гордиенко М. – врач высшей категории, анестезиолог-реаниматолог, г.Киев

Геймур И. - ветеринарный врач национальной категории - г.Киев

Давиденко В. – Почетный президент ВФКТ “TREC-UA, инструктор по конному спорту г. Боярка

Дикий Н. - Инструктор по конному туризму, г.Полтава

Кобзарь В. - Директор КСК «Минтака», г.Одесса

Панасенко В. – Директор детского конноспортивного лагеря «Ветер перемен», инструктор по конному туризму, г.Полтава

Поплавский Е. – Инструктор по спортивному ориентированию, переводчик, г.Белая Церковь

Черничко Г.А. – Ветеринарный врач, директор клиники «Ветеринарна допомога», г.Киев

Цизин А.С. – Судья национальной категории по дистанционным конным пробегам, г.Киев

Перевод с английского языка – Гордиенко Л.О., Поплавский Е.В.

Перевод с французского языка – Борисов К.Ю.

Литературная редакция – Борисова Е.

Кодекс поведения по отношению к лошади

Международная федерация конного туризма (FITE) надеется, что все, кто имеет отношение к международному конному спорту, будут твердо придерживаться Кодекса поведения FEI, а также признавать и принимать тот факт, что благополучие лошади всегда должно быть первостепенно и никогда не должно быть подчинено конкуренции или коммерческим интересам.

1. На всех стадиях обучения и подготовки лошадей к соревнованиям, благополучие лошади должно иметь приоритет над всеми другими вопросами. Это включает корректное управление лошадью, методы обучения, ветеринарное обслуживание, ковку и транспортировку.

2. Лошади и всадники должны быть соответственно подготовлены и быть здоровыми прежде, чем будут допущены к соревнованиям. Это касается применения лекарств, хирургических операций, которые угрожают здоровью и безопасности, беременности кобыл и злоупотребления вспомогательными медицинскими средствами.

3. Спортивные мероприятия не должны наносить ущерб здоровью и благополучию лошади.

Это означает, что нужно обратить особое внимание на место проведения соревнований, погодные условия, состояние грунта, условия размещения лошадей, безопасность трассы и подготовленность лошади к транспортировке.

4. Необходимо гарантировать, надлежащее внимание лошадям после окончания соревнований, а также гуманное обращение по окончании спортивной карьеры. Под этим понимается надлежащая ветеринарная забота в случае травмирования в процессе соревнований, обеспечение надлежащего ухода за стареющим животным, безболезненная смерть или эвтаназия.

5. FEI призывает всех вовлеченных в спорт стремиться получить разностороннее образование в своей области.

Полная копия этого Кодекса может быть получена в FEI

Avenue Mon-Repos 24,

CH-1000,

Lausanne 5,

Switzerland.

Telephone: +41 21 310 47 47.

www.horsesport.org

Глава 1. ОБЪЕКТ И ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ

Статья 1. Определения

1.1. Объект. Соревнования по технике конно-спортивного туризма «TREC - UA» (далее по тексту – Трек) - дисциплина конного спорта, в которой первенство, определяется по общей сумме баллов, набранных спортсменом в течение прохождения трех отдельных фаз: Ориентирование, Контроль Аллюров, Полоса Препятствий, при условии сохранения в норме физиологических показателей лошади.

Трек направлен на развитие выносливости, управляемости, баланса и безопасности лошади и практического умения всадника уверенно передвигаться верхом по незнакомой пересеченной местности разной топографической сложности, преодолевая любые естественные препятствия, находя нужные объекты с помощью карты местности и компаса, а также правильно рассчитывать среднюю скорость и физиологические возможности лошади на дистанции.

Соревнования по Треку проводятся в естественных природных условиях, на подготовленной трассе, с использованием натуральных или искусственных препятствий, с ветеринарными контролями на этапе Ориентирование, с хронометрированным учётом времени, подсчетом и суммированием баллов.

В Треке любой представитель рода лошадиных (Genus Equus) классифицируется как “лошадь”.

Ориентирование – фаза соревнования, предусматривающая прохождение незнакомого маршрута с заданной скоростью, пользуясь картой и компасом. Максимальный балл 240.

Контроль Аллюров (КА) - фаза соревнования, во время которой всадник на дистанции 100-150 метров должен продемонстрировать самый медленный галоп и самый быстрый шаг лошади. Максимальный балл 60.

Полоса препятствий на короткой дистанция (ПП) – фаза соревнований, состоящая из маршрута, включающего 14-16 естественных или искусственных препятствий, предусмотренных регламентом FITE. Максимальный балл 160.

FITE (фр FÉDÉRATION INTERNATIONALE DE TOURISME EQUESTRE) – международная федерация конного туризма, регулирующая правила и регламент «ТРЕК», как спортивной дисциплины.

Пульс - частота сердечных сокращений лошади за одну минуту.

Квалификация - завершение соревнования по Треку без исключения или дисквалификации по любым причинам.

Организатор соревнований (в дальнейшем Организатор) – Организация, Клуб, Конюшня, Частное лицо, которое берет на себя ответственность за проведение соревнований на надлежащем уровне.

Участник соревнований (в дальнейшем Участник) – спортсмен, подавший заявку на участие в соревнованиях.

Маршрут – предусмотренный Организаторами путь, по которому должны следовать участники соревнований. Маршрут Ориентирования наносится на карту участником, маршрут Полосы Препятствий размечается Организаторами с помощью флажков и номеров.

Арена – территория, в границах которой Организатор разрабатывает маршруты для всех этапов соревнований.

Аллюр – виды походки лошади, основными из которых считается шаг, рысь и галоп. Аллюры бывают естественными и искусственными.

Шаг – четырехтактный аллюр без фазы подвисания. Последовательно переставляются все четыре конечности.

Рысь - двухтактный аллюр, имеющий фазу безопорного подвисания. Слышатся два последовательных удара копыт. Перестановка ног производится чередованием диагональных пар: одновременный вынос правой задней и левой передней, а затем левой задней и правой передней ноги.

Галоп - скачкообразный трёхтактный аллюр, имеющий фазу безопорного летящего движения три последовательных, неравномерных по промежуткам времени удара копыт.

Смена аллюра - переход лошади от одного аллюра к другому.

Контрольное время (КВ) — время работы участника на дистанции или на этапе, превышение которого штрафует снятием с дистанции.

Оптимальное время (ОВ) — время, которое должен затратить участник на прохождение дистанции. Более ранний приход (превышение оптимальной скорости) и превышение оптимального времени штрафует. Оптимальное время дистанции должно устанавливаться исходя из факторов, влияющих на безопасность прохождения дистанции и на физическое состояние лошади, как-то: тип и состояние грунта, перепады высот, крутизна спусков и подъемов, температура воздуха, осадки.

Дельта времени - разница между ОВ и КВ участника на дистанции. Различают минимальное КВ (КВ-), которое определяется, как ОВ-Дельта и максимальное КВ (КВ+), которое определяется как ОВ+Дельта. Дельта на дистанции устанавливается судьями, исходя из характера дистанции, погодных условий, особенностей рельефа.

Контрольный пункт (КП) — точка на местности на этапе Ориентирования,

обязательная для прохождения всеми участниками. КП разделяются на «механические» (**Отметки**) и «судейские» (на которых находится судья или стюард).

Электронная система отметки.- система учета результатов и подведения итогов, основанная на данных, записанных в электронных чипах участников.

Участок - промежуток между двумя соседними КП на Ориентировании.

Этап (технический этап, блок (связка) этапов технических (далее этап) — часть дистанции, на которой участник преодолевает препятствие с применением технических приемов.

Снятие с дистанции – штрафная санкция, применяемая на основании Правил. Решение о снятии с дистанции принимается Главным судьёй соревнований или заместителем Главного судьи по судейству. При объявлении решения о снятии с дистанции, группа (участник) обязана прекратить движение по дистанции и следовать на финиш.

Снятие с этапа – штрафная санкция, применяемая к группе (участнику) в связи с невыполнением Условий прохождения этапа.

Личный зачет — способ подведения итогов, при котором учитываются результаты каждого участника соревнований. Результаты подводятся между всеми участниками соревнований.

Зона старта (промежуточного старта) — территория, непосредственно прилегающая к дистанции, которая должна включать в себя: зону предстартовой проверки, обозначенную стартовую линию и заданное направление движения. Обязательное оборудование старта: не менее двух хронометров/секундомеров (если дистанция не оборудована системой электронной отметки), технические заявки, протокол старта групп (участников), стенд информации. На стенде информации должны быть размещены следующие документы: условия прохождения дистанции (этапа), схема дистанции (этапа), протокол совещания ГСК с представителями делегаций, стартовый протокол, таблица нарушений.

Зона финиша (промежуточного финиша) — территория, которая включает в себя: коридор финиша, финишный створ с финишной линией, зону проверки состояния лошади и специального снаряжения. Обязательное оборудование финиша: не менее двух хронометров/секундомеров, синхронизированных с хронометрами на старте (если дистанция не оборудована системой электронной отметки), протокол финиша групп (участников).

Уровень (класс) дистанций - понятие, определяющее сложность дистанции соревнований. Выделяется шесть уровней сложности: 1,2,3,4, Национальный чемпионат и Международный чемпионат.

Статья 2. Область применения

Настоящие правила действуют на всей территории Украины при подготовке и проведении любых соревнований по TREC-UA, проходящих под юрисдикцией Всеукраинской Федерации Техники Конно-Спортивного Туризма «ТРЕК», кроме соревнований, включенных в календарь Международной федерации конного туризма (FITE).

Настоящие правила действуют в отношении:

2.1. всех физических и юридических лиц, участвующих в подготовке и проведении соревнований;

2.2. всех физических лиц, в любом качестве участвующих в соревновании;

2.3. всех физических и юридических лиц, обладающих частично или полностью правами собственности на лошадь, участвующую в соревновании.

В случае, который не рассматривается данными Правилами, право принятия решения принадлежит Судейской коллегии совместно с Ветеринарной комиссией, в рамках соблюдения спортивных принципов Международной Федерации конного туризма.

Все лица, занимающиеся Трек, обязаны ознакомиться с данными Правилами. Незнание данных Правил не освобождает от ответственности за их нарушение.

Настоящие Правила соревнований по конному спорту, раздел «Трек», вступают в силу с 01 мая 2014 года.

Поскольку никакие Правила не могут предусмотреть все возможные ситуации, то в непредвиденных или исключительных случаях Главная судейская коллегия должна принимать решения в спортивном духе, как можно ближе придерживаясь настоящих Правил и следующих **принципов**:

- безопасность как людей, имеющих отношение к конному спорту (спортсмены, официальные лица, зрители, коноводы, журналисты и т.д.), так и лошадей;
- соревнования проводятся для определения сильнейшей спортивной пары, но не для испытания предельных физических возможностей (резвости, выносливости и т.д.) лошадей;
- каждый участник соревнований должен стремиться к победе, но здоровье и благополучие лошади является приоритетным;
- необходимо обеспечить максимальную зрелищность соревнований и учитывать интересы зрителей;
- данный спорт пропагандирует среди детей, подростков и взрослых здоровый образ жизни, стремление к познанию и развитию, а так же бережное и гуманное отношение к природе и животным.

Глава 2. ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Статья 3. Организация соревнований

3.1 Место проведения соревнований

Организатор соревнований по «TREC-UA» несет ответственность за успешное проведение всех этапов соревнований и обязан предоставить:

- Подходящее помещение для разметки карты (Штаб)
- Маршрут для Ориентирования, утвержденный квалифицированным Техническим Делегатом. Маршрут не должен включать явных опасностей для лошади или всадника.
- Зону разогрева лошадей перед стартом Контроля Аллюров и Полосы препятствий
- Размеченный участок длиной 100 или 150 м для Контроля аллюров
- Трассу Полосы препятствий, оборудованную в соответствии с техническими требованиями, изложенными в данной брошюре.
- Для проведения соревнований необходимо чётко ограничить и обозначить соответствующими табличками рабочие зоны: санитарную зону, зону грумминга и ветеринарного контроля, судейскую, парковку, местонахождение питьевой воды лошадей.

Соревнования по Технике конно-спортивного туризма “TREC–UA” должны проходить в естественных природных условиях или максимально приближенных к таковым.

3.2. Присутствие уполномоченного представителя

Все соревнования любого уровня должны проводиться по правилам, выложенным в данной брошюре и в присутствии Технического Делегата (ТД), который является представителем Общественной Организации: Всеукраинская Федерация техники конно-спортивного туризма «TREC–UA». Задача ТД убедиться в том, что соревнования проводятся в соответствии с Кодексом поведения по отношению к лошади, с учетом всех норм техники безопасности и данных Правил.

3.3. Ветеринарный контроль

Соревнования уровня 3 и выше требуют обязательного ветеринарного контроля во время фазы Ориентирование. Подробнее см. Статью №16.

Статья 4. Местные условия

При необходимости, Организатор имеет право применять дополнительные условия соревнований в силу местных особенностей. Организатор обязан согласовать данные дополнения с Техническим Делегатом и проинформировать всех участников в Положении о соревнованиях, а так же на брифинге перед стартом.

Статья 5. Обязанности должностных лиц

5.1. Судейская Коллегия

5.1.1. Судейская Коллегия контролирует установленный Оргкомитетом порядок и сроки проведения мероприятий в рамках соревнования.

5.1.2. Оргкомитет устанавливает численность ассистентов должностных лиц, стюардов и ветеринаров, согласно количеству поданных заявок, но Судейская Коллегия должна оставаться неизменной в полном составе и она оставляет за собой право принятия окончательного решения.

5.2. Технический Делегат На всех соревнованиях по «TREC-UA» должен присутствовать Технический Делегат, уполномоченный Федерацией Техники Конно-Спортивного Туризма «ТРЕК» или другой профильной организацией. Технический Делегат несет ответственность за соблюдение техники безопасности и Правил на всех этапах соревнований. ТД имеет право остановить соревнования, если существует угроза здоровью или безопасности участников, зрителей или лошадей. Его решение обжалованию не подлежит.

5.2.1. Технический Делегат обязан, совместно с Оргкомитетом, проверить и утвердить арену для проведения этапа Ориентирования, трассу для Контроля Аллюров и маршрут Полосы Препятствий. Технический Делегат должен участвовать в проектировании маршрутов вместе с Оргкомитетом.

5.2.2. Технический Делегат утверждает все технические и административные условия проведения соревнований, ветеринарного осмотра лошадей, размещения лошадей и всадников и работу стюардов, а так же отвечает за проведение брифинга, инструктаж и последующие действия всего технического персонала

5.2.3 Технический Делегат, если он соответственно квалифицирован, может также работать в составе Судейской Коллегии.

5.3. Ветеринарная Комиссия

3.1. Ветеринарная Комиссия осуществляет полный контроль за всем, что касается здоровья и благополучия лошадей. Ветеринарный Регламент FEI применяется ко всем местным и международным соревнованиям по Треку.

5.4. Главный Стюард (Шеф-Стюард)

5.4.1. Главный Стюард отвечает за работу всех стюардов на соревнованиях.

5.4.2. Главный Стюард должен обеспечить уровень безопасности в соответствии с уровнем проводимых соревнований и достаточное число стюардов на маршруте.

5.4.3. Главный Стюард помогает Организационному Комитету, Судейской Коллегии и Техническому Делегату, выполняет все предписанные ему функции во время соревнования, такие как организация ветеринарного осмотра и обследования, организация церемонии открытия и закрытия, или любые другие организационные функции во время соревнований.

5.4.4. Главный Стюард отвечает за общую безопасность и благополучие участников соревнования.

Статья 6. Допуск к соревнованиям

6.1. Всадники.

6.1.1 Всадники могут стартовать индивидуально или группами. В командном зачете результаты всех участников суммируются и выводится средний балл.

6.1.2. Дети и Юноши. Лицо любого пола, начиная с года, в котором ему/ей исполняется 10 лет, может принимать участие в соревнованиях по Треку. Дети, не достигшие возраста 12 лет могут ехать этап Ориентирование только в парном или командном зачете с ответственным взрослым (18 лет и старше). Сопровождающий должен заполнить заявление в Оргкомитете, где он подтверждает свою ответственность за ребенка. Детям с 12 до 14 лет настоятельно рекомендуется выступать в парном или командном зачете со взрослым (18 лет и старше), но в исключительных случаях, с разрешения Главного судьи и Технического делегата, они могут выступать индивидуально, при наличии нотариально заверенного заявления от родителей.

Для спортсменов, которым на день проведения соревнования не исполнилось 18 лет, к окончательной заявке должна быть приложена нотариально заверенная доверенность тренеру или представителю команды от одного из родителей или опекуна на право действовать от их имени.

6.1.3. Лицензирование всадников. (в стадии разработки)

6.2. Лошади:

6.2.1 К старту TREC-UA допускаются только клинически здоровые лошади.

6.2.2. Возраст лошади. Чтобы быть допущенной на уровень 1, лошадь должна быть не моложе 4 лет, на уровень 2, лошадь должна быть не моложе 5 лет, уровень 3 и 4, не моложе 6 лет. Верхней возрастной границы лошади нет и пригодность возрастной лошади к выступлениям, как и любой другой, определяет ветеринарный врач.

6.2.3. Возраст лошади должен быть подтвержден соответствующими документами (идентификационный паспорт, паспорт спортивной лошади, выданный ФКСУ, паспорт спортивной лошади FEI). Возраст лошади отсчитывается с 1 января года ее рождения.

6.2.4. Спортсмены возрастом до 18 лет могут выступать только на лошадях 6-ти лет и старше.

6.3. Пара лошадь/всадник. Участник должен выступать все три этапа на одной и той же лошади.

Статья 7. Ограничение участия.

7.1. Кобылы со сроком жеребости от 120 дней и с подсосным жеребенком к соревнованиям не допускаются.

Статья 8. Отказ от участия.

В случае если участник решил сойти с дистанции, он обязан в кратчайший срок поставить в известность Главного судью и/или Организатора.

Статья 9. Жалобы и апелляции.

Участники не могут обсуждать вопросы, касающиеся времени или начисления баллов непосредственно с судьями. Участники имеют право подать заявление или жалобу Техническому Делегату и/или Организатору в письменной форме.

Для решения спорных вопросов заявления должны подаваться:

9.1. До начала этапа, если жалоба касается организации этапа или допуска всадников или лошадей.

9.2. Не позднее, чем через 30 минут после объявления результатов, если жалоба касается хода соревнований или занятых мест.

9.3 Заявления и жалобы в Федерацию Техники Конно-Спортивного Туризма «ТРЕК» подаются в письменной форме на протяжении 8 календарных дней, если жалоба касается неправильного поведения Организаторов.

9.4. Жалобам не подлежат любые происшествия за пределами контроля Организаторов соревнований.

Статья 10. Заявки

Процедура подачи именных заявок должна быть оговорена в Положении соревнования.

Срок окончания приема окончательных заявок не может быть позднее, чем за 1 день до начала соревнования.

В именной заявке может быть указано большее количество спортсменов, чем допускается для одной команды Положением о соревновании. На одного участника может быть заявлено несколько лошадей. Спортсмены и лошади, не указанные в именной заявке, если она требуется по условиям Положения о соревновании, не могут быть допущены к соревнованиям. Лошадь, из числа указанных в именной заявке, которая будет участвовать в соревновании, должна быть окончательно указана Главной судейской коллегии не позднее, чем через 30 минут после окончания предстартового ветеринарного контроля.

Смена лошади или всадника во время прохождения трех этапов соревнований запрещена под угрозой дисквалификации.

Статья 11. Положение о соревнованиях

11.1. В Положении, публикуемом Оргкомитетом любого соревнования по ТРЕК-УА, нет необходимости повторять правила, содержащиеся в настоящей брошюре. Достаточно указать категорию соревнования, уровни, сроки проведения, оптимальное, метод определения победителя, время и способ старта, процедуру прохождения ветеринарного контроля, схему маршрута и препятствий короткой дистанции.

11.2. В дополнение к условиям соревнования (дата окончания приема заявок, время и место старта, стартовые взносы и призовой фонд), в Положении обычно указываются условия размещения, такие как транспорт, размещение участников и помощников, размещение лошадей, фураж и т.п.

Статья 12. Одежда

12.1 Стартовый номер участника обязателен с момента Презентации до окончания последнего этапа. Номер может крепиться к одежде любым способом, но должен быть хорошо виден. На уздечке и/или вальтрапе лошади также должен быть продублирован стартовый номер.

12.2 Одежда всадника. Одежда должна быть удобной для длительного передвижения по пересеченной местности как верхом на лошади, так и ведя лошадь в поводу. Рекомендуются бриджи для верховой езды или галифе, допускаются джинсы. Куртки, жилетки и т.д. рекомендуются ярких цветов, приветствуется командная форма. Так же важно, чтобы одежда соответствовала погодным условиям. Разрешается военная форма.

12.3. Обязательно наличие светоотражающих элементов на одежде всадника и амуниции лошади. Для уровней 3-4, предполагающих участие в темное время суток, рекомендуется яркий люминесцентный жилет.

12.4 Защитный головной убор (каска) обязателен на всех соревнованиях по ТРЕК-УА, в т.ч. при ношении военной формы. Каска должна соответствовать одному из следующих стандартов безопасности: европейскому EN1384, британскому PAS 015, BSEN1384, американскому SEI ASTM 95, ASTM F1163, SNELL E2001, австралийскому

AS/NZS 3838 1998. Ответственность за соответствие каски стандарту безопасности лежит исключительно на участнике или его представителе.

12.5. Обувь. На соревнованиях обязательным условием является обувь с каблуками не менее 12 мм. Обувь без каблука разрешается только при использовании безопасных стремян или стремян с ограничителем носка. Разрешается использование краг.

12.6 Защитный жилет. Для участников в возрасте до 18 лет обязательно наличие жёсткого защитного жилета на всех этапах соревнований, на всех уровнях. Для лиц, старше 18 лет рекомендуется использование защитного жилета на этапе Полосы Препятствий на всех уровнях, но на уровне 3 и выше является обязательным. Защитный жилет должен соответствовать стандарту безопасности: **beta уровень 3**.

Статья 13. Амуниция и экипировка

13.1 Седло. Ограничений по седельному снаряжению нет, но все снаряжение должно быть в исправном и безопасном состоянии и должно быть правильно подогнано под конкретную лошадь.

13.2 Стремена. При наличии специальной обуви для верховой езды, стремяна могут быть любыми. Всадники в не специальной обуви (кроссовках и т.д.) должны выступать на безопасных стремянах. Несовершеннолетние выступают только на безопасных стремянах любого типа (с боковыми резинками, ограничителями носка и т.д.).

13.3 Уздечка и трензель. Разрешается управление лошастью на любом типе трензеля или хакаморы (механическая хакамора, сайд-пул, босал и т.д), при условии правильного и адекватного их использования. Рекомендуется комбинированная уздечка с недоуздкой или же отдельный недоуздок с чембуром. Разрешается использование кордео, как дополнительного средства. Управление на одном кордео без уздечки запрещено. Средства управления с рычагами должны соответствовать международной сертификации FEI.

13.4 Мартингал, шпрунт, резинки. Запрещена любая амуниция, блокирующая голову лошади (скользящие поводья, гог, шамбон, шпрунт и т.д.). Разрешается использование мартингала с кольцами.

13.5 Разрешается использование хлыста. Длина хлыста не должна превышать 75см. На этапе Полоса Препятствий разрешается посыл хлыстом не более 3-х раз перед и во время прохождения каждого препятствия. Посыл больше 4-х раз может расцениваться судьей как жестокость по отношению к лошади.

13.6 Использование шпор запрещается на всех этапах.

13.7 Дополнительное снаряжение. Участники должны иметь при себе все необходимое для езды целый день, включая оборудование для езды ночью этапа Ориентирование. Каждый участник, независимо от того, стартует он индивидуально или в команде, должен иметь при себе: карточку участника с указанием имени и фамилии всадника, медицинскими данными, стартового номера и номера телефона для экстренных

вызовов, аптечку скорой помощи для человека и для лошади, компас, карандаш, фонарик, свисток, недоуздок с чембуром, ковочный инструмент (для подкованных лошадей), ботинок на копыто (гиппосандалию), копытный крючок и т.д. Полный список см в Дополнениях.

13.8 Отсутствие дополнительного снаряжения. Если у всадника отсутствует какой-то предмет из обязательного снаряжения, время его старта переносится до момента, пока он сможет предоставить отсутствующий предмет. В противном случае всадник снимается со старта.

13.9 Инспекция снаряжения. Амуниция и экипировка проверяется уполномоченным судьей перед стартом Ориентирования, но может быть проверена и во время дистанции. Судья может попросить показать названные предметы, или провести полную проверку.

13.10 Мобильные телефоны. На этапе Ориентирования мобильный телефон должен быть у каждого участника на случай непредвиденной ситуации. Детям до 18 лет и участникам уровня 1 разрешается иметь при себе включенный мобильный телефон (не смартфон). У всадников, заявленных на уровень 2 и выше, телефон должен быть выключен и запечатан в конверт ответственным судьей перед входом в Штаб. Вскрывать конверт и пользоваться телефоном разрешено только в экстренном случае, но при этом дистанция не засчитывается. После окончания этапа Ориентирование, участник предоставляет конверт судье, который проверяет его целостность. При нарушении целостности упаковки телефона, спортсмен дисквалифицируется с этапа Ориентирование, но может продолжать участие на следующих этапах.

Статья 14. Условия безопасности

14.1 Лошади, представляющие опасность для окружающих, должны выступать в уздечке на трензеле.

14.2 Лошади, бьющие задом, а также кобылы в охоте должны иметь вплетенную в репицу красную ленту.

14.3 Жеребцы должны иметь вплетенную в репицу голубую или белую ленту.

14.4 Молодые, пугливые или неопытные лошади выступают с вплетенной зеленой лентой.

-

Статья 15. Ковка

15.1 Лошади могут выступать коваными, нековаными или в гиппосандалиях на усмотрение спортсмена/владельца.

15.2 Если лошадь подкована, то ковка должна соответствовать особенностям лошади, рельефу и грунту соревнования. Состояние ковки должно быть проверено на

предстартовом ветеринарном осмотре. Лошади с шатающимися подковами или с одной оторванной подковой на одной из передних или на одной из задних ног к старту не допускаются.

15.3 Если лошадь, стартовала подкованной и потеряла подкову на маршруте, всадник обязан принять меры для защиты копыта. Если у всадника нет с собой гиппосандалии или другого защитного средства, он обязан сняться с дистанции и кратчайшим путем доставить лошадь в зону грумминга, ведя ее в поводу или вызвав специальный транспорт.

15.4 Коваль может перековать лошадь в зоне помощи после прохождения лошадыю ветеринарного контроля, после чего лошадь перед стартом следующего этапа должна быть проверена на нарушение аллюров повторно.

Статья 16. Ветеринарные осмотры и инспекции лошадей

16.1. Ветеринарный контроль:

Ветеринарная Комиссия полностью контролирует все вопросы в отношении здоровья лошадей которые участвуют в соревнованиях.

16.2. Все осмотры, инспекции и проверки, установленные этими правилами, проводятся в интересах здоровья, безопасности и благополучия лошади во время соревнований.

16.3. Решение Судейской Коллегии, которое принимается согласно прямой рекомендации Официального Ветеринара окончательное и обжалованию не подлежит. Тем не менее, СК обязана в каждом случае указать причины, по которым исключили лошадь из соревнований.

16.4. Только те спортсмены, лошади которых, успешно прошли все проверки и инспекции, могут быть классифицированы в окончательных результатах.

16.5. По окончании любых соревнований по TREC-UA, данные о выступлении каждой лошади - окончании дистанции, причины исключения с соревнований (общее состояние, движение, потертости и прочие примечания), лечение во время соревнований, направление в клинику, обязательный период отдыха и другие комментарии, должны быть записаны в Квалификационную карту лошади.

Только Глава Ветеринарной комиссии, Глава Судейской Коллегии уполномочены делать эти записи.

16.6. Вся информация, которая относится к проверкам и осмотрам должна быть занесена в индивидуальную ветеринарную карту лошади, которая выписывается для каждой пары, и должна быть доступна на каждом следующем осмотре или инспекции. Такие карты могут вестись как на электронных, так и на бумажных носителях. Спортсмен имеет право ознакомиться с записями, относящимися к его лошади сразу после окончания инспекции или осмотра. Ветеринарные карты, как и другая документация по

соревнованиям, должна храниться в Организационном комитете до окончания календарного года.

16.7. **Ветеринарные инспекции** проводятся для всех лошадей, с целью определения их состояния и готовности к участию/продолжению соревнований. Ветеринарная инспекция обязательно проводится:

- перед стартом – предварительная;
- после этапа Ориентирования;
- после этапа Полосы Препятствий;
- после финиша.

16.7.1. Предварительная – перед стартом

Должна проводиться, в зависимости от времени старта, за день или в день соревнования и выполняться Ветеринарной Комиссией вместе с Судейской Коллегией. Она проводится по стандартам, определенным для всех ветеринарных выводов, и включает проверку частоты сердечных сокращений, респираторной системы, общего состояния, нарушения аллюра, потертостей, травм и ран, а также других аспектов, которые заносятся в ветеринарную карту лошади. *(Полное описание процедуры ветеринарного осмотра см в Дополнениях)*

Все специфические особенности движения лошади должны быть зафиксированы в протоколе и индивидуальной ветеринарной карте участника.

16.7.2. После этапа Ориентирования

Проводится обязательно для всех лошадей, по указанной процедуре в п.16.7.1.

Время прибытия на ПВК должно быть зафиксировано и лошадь должна быть представлена к контролю Ветеринарной Комиссии в пределах времени восстановления, которое установлено согласно Положению о соревнованиях.

Лошадь считается классифицированной к дальнейшему участию в соревнованиях или этап считается зачтенным, при условии успешно пройденной ветеринарной инспекции.

Время прохождения ветеринарной инспекции рекомендовано 20 минут, но на усмотрение Главного Судьи соревнований, Технического Делегата и Главы Ветеринарной Комиссии, в зависимости от уровня соревнований, сложности маршрута, погодных факторов и прочих условий, может изменяться в рамках: минимум 20 минут – максимум 40 минут. На прохождения ветеринарного контроля дается 2 попытки в установленных рамках.

На протяжении инспекции лошадь может быть осмотрена более чем один раз если так решила ВК, и СК. Тем не менее, ранее, чем истечет указанное время восстановления, лошадь должна показать свою возможность продолжать соревнования, что оценивается по следующим критериям:

- метаболические;
- общее состояние;
- движение;
- потертости и травмы.

Эти проверки: метаболические, общее состояние, движение, потертости и травмы проводят одновременно и в комплексе. Лошадь должна отвечать минимальным критериям установленным для данных соревнований. Если процедура будет отличаться от вышеуказанной, об этом должна сообщить СК на брифинге до начала соревнований или это должно быть указано в Положении о соревнованиях.

Время обязательного отдыха между этапами устанавливается согласно положению соревнований на усмотрение Главной Судьи соревнований, Технического Делегата и Главы Ветеринарной Комиссии. *(Полное описание процедуры ветеринарного осмотра см в Дополнениях)*

16.7.3. После этапа Полосы Препятствий ветеринарный контроль проводится так же как указано в П 16.7.2

16.7.4. После Финиша ветеринарный контроль проводится так же как указано в П 16.7.2.

16.8. Ветеринарный осмотр проводится по прибытию как можно быстрее после выгрузки лошадей и обязательно до того, как они займут свое место на территории базы.

Осмотр проводится членом Ветеринарной комиссии, назначенным ГС соревнований, либо ветеринарным врачом спортивного комплекса/конюшни, где проводятся соревнования. На этом осмотре желательно присутствие ГС соревнований и Председателя Ветеринарной комиссии.

Во время осмотра по прибытию осуществляется:

- идентификация лошади в соответствии с представленными документами (паспортом);
- определение общего состояния лошади и, прежде всего, выявление инфекционных заболеваний;
- осмотр по прибытию может быть совмещен с предварительной ветеринарной инспекцией

Ветеринарный осмотр на КП в 1 и 2 уровнях этапа ориентирования может быть выборочным, на 2 уровне усложненном, и выше обязателен для всех участников.

Осмотр лошадей на КП этапа Ориентирования проводится только Официальным членом Ветеринарной Комиссии который сдал тест по ТРЕК–УА ветеринарный, и имеет стаж работы в ТРЕК–УА ветеринаром не менее 3 стартов на КП под руководством ГВ, и

четырёх стартов на линии. Осмотр так же как указано в П 16.7.2 (*Полное описание процедуры ветеринарного осмотра см в Дополнениях*)

16.9. Ветеринар имеет право снять лошадь с соревнований по следующим причинам:

на осмотрах или инспекциях лошадь не отвечает минимальным критериям установленных для данных соревнований. Кроме тех случаев, когда процедура осмотров и инспекций будет изменена Главным Судьей, Техническим Делегатом и Председателем Ветеринарной Комиссии, про что будет объявлено заранее участникам.

16.10. Правила поведения на ветеринарном контроле.

Ввиду стресса, испытываемого всадниками и лошадьми во время соревнований, на территории выводки и осмотров должна сохраняться спокойная атмосфера, за это отвечают Судейская Коллегия и стюарды. Недопустимы громкая музыка, суета и крики людей, наличие собак или животных других видов, которые могут испугать лошадь. В то же время всадник, его команда, владельцы лошади и должностные лица команды должны проявлять понимание и уважение к осмотру и оценке состояния здоровья лошади.

16.11 Лошадь должна быть чистой, с расчесанной гривой и хвостом. Представление грязной неопрятной лошади демонстрирует неуважение к ветеринарной комиссии, квалифицируется как нарушение Правил и наказывается штрафом - снимается 3 балла на этапе Ориентирование. Ветеринарный врач имеет право отказать в осмотре грязной лошади и удалить ее из ветеринарной зоны;

16.12 Лошадь может подаваться на ветеринарный контроль/осмотр в оголовье, на котором она эффективно контролируется, другой амуниции на лошади не должно быть.

16.13 За неадекватное, агрессивное поведение лошади на ветеринарном контроле/осмотре (нападение на ветврача, других лошадей, попытки укусить, отбить, вставание на свечку, невозможность зафиксировать лошадь для проверки пульса и других физиологических показателей) начисляются штрафные баллы: от 3-х баллов за этап Ориентирование, вплоть до дисквалификации; (*полную версию см в Дополнениях*)

16.14 Проверка состояния лошади по требованию. Если у ветеринарного врача, проводящего осмотр, возникают сомнения в способности данной лошади продолжить соревнование, он может за 15 минут до старта следующего этапа попросить всадника предоставить лошадь на повторный осмотр. Так же ветеринарный врач имеет право провести промежуточный осмотр лошади на любом из контрольных пунктов Ориентирования и в случае неудовлетворительных показателей или признаков чрезмерной усталости назначить ветеринарную паузу (тайм-аут), то есть время на вынужденный отдых во время этапа. Тайм-аут штрафует в соответствии с регламентом соревнований.

16.15 Ветеринарная пауза (тайм-аут). На одном из контрольных пунктов Ориентирования уровня 1 и выше ветеринарный врач имеет право выборочно осмотреть

лошадей которые выказывают признаки чрезмерной усталости (по рекомендациям ГВ исходя из ветеринарных карт - взмыленность, потертости, тяжелое дыхание и т.д.). На уровнях 2 усложненный и выше, ветеринарные осмотры на КП, если они предусмотрены положением, проходят все лошади. Лошади с нечистой частотой пульса, должны быть отправлены ветеринарным врачом в тайм-аут до восстановления нормального пульса. Пока лошадь находится в тайм-ауте, секундомер останавливается, но каждая минута назначенного ветеринаром отдыха штрафуетя. По истечению времени врач обязан провести повторный осмотр как указано в п16.7.2. с измерением пульса и назначить дополнительное время на восстановление или разрешить продолжать этап. По решению ветеринара, лошади, показатель которых не приходят в норму в течение 20 – 40 минут (согласно 16.7.2), или не соответствует минимальным нормам для возможности дальнейшего участия в соревнованиях, могут быть исключены из соревнований

16.16. Количество ветеринарных врачей. На соревнованиях уровня 1, 2, если организатор считает нужным, достаточно одного квалифицированного ветеринарного врача. При условии что количество всадников не превышает 15 человек. Соревнования уровня 2 усложненный и выше на этапе Ориентирование обязательно должен присутствовать один врач на каждые 10 - 15 лошадей и один врач на этапе КА и ПП.. Чемпионат – один врач на каждые 10 - 15 лошадей, но не меньше двух врачей на соревнованиях.

16.17. Спорные вопросы. Все вопросы, протесты и жалобы, касающиеся осмотра или инспекции лошади, должны быть поданы представителем команды или ответственным лицом, без промедлений и не выходя с зоны ветеринарного контроля.

Решение о снятии лошади с соревнований, принимает Главный судья по рекомендации Главного Ветеринара соревнований после коллегиального осмотра лошади.

Статья 17. Ветеринарное обслуживание лошадей

17.1. Организационный комитет соревнований обязан обеспечить наличие срочной ветеринарной помощи в экстренных случаях. Участники соревнований могут по своему выбору пользоваться услугами ветеринарного врача соревнований или своего врача.

17.2. Факт оказания любого вида ветеринарной помощи, кроме обследования и процедур физиотерапии, не связанных с применением лекарственных препаратов, должен быть незамедлительно доложен Главному Судье соревнований.

17.3. Расходы по ветеринарному обслуживанию несут участники соревнований.

Статья 18. Жестокость

18.1. Любое действие или ряд действий, которое, по мнению Судейской Коллегии, может ясно и без сомнения быть определено как жестокость (использование средств управления как наказание, сильное дерганье за повод, резкая переводка удилами, слишком

интенсивный посыл хлыстом), наказывается начислением штрафных баллов, а после третьего предупреждения, дисквалификацией.

18.2. Сообщения о таких действиях должны сопровождаться, по возможности, подписями и адресами свидетелей. Заявления должны быть поданы в Судейскую коллегию в кратчайший срок.

Статья 19. Помощь на маршруте

В случае чрезвычайного происшествия с лошадью или всадником, другие участники обязаны предложить свою помощь. Отказ предоставить помощь ведет к дисквалификации. Всадники, которые остановились, чтобы помочь сопернику, должны записать точное время начала и завершения оказания помощи и затем заявить об этом на следующем контрольном пункте. Время, потраченное на оказание помощи соперникам, вычитывается из общего хронометража.

Статья 20. Соревнования и принципы честной игры

20.1 На этапе Ориентирования Всадник может ехать верхом или вести лошадь в поводу. Линии старта и финиша всадник может пересечь любым аллюром, верхом, или ведя лошадь в поводу.

20.2 Под угрозой дисквалификации, на маршруте никакое другое лицо, кроме всадника, не имеет права вести лошадь или быть на ней верхом.

20.3. Преднамеренная задержка обгоняющего участника влечет за собой дисквалификацию из соревнований.

20.4 Участник, не квалифицированный в следующий этап или исключенный из соревнования по любой причине, должен немедленно покинуть маршрут и не имеет права продолжать движение по нему, за исключением тех случаев, когда у него нет другого выбора.

20.5 Разрешенная помощь на маршруте. Оргкомитет должен указать в Положении о соревнованиях, что помощь участнику может быть оказана только в специально отведенных местах. Стандартная помощь (подача воды и корма, обливание, подгонка амуниции членами группы поддержки) на дистанции может быть оказана всаднику в специально отведенных зонах, которые обозначены на карте или схеме как пункты оказания помощи. Получение помощи вне установленных мест является неразрешенной помощью.

В любом случае, например, после падения участника, или если лошадь убежала, или если ослабла или потеряна подкова, можно помочь участнику. (см Статью 20)

Разрешается помочь всаднику сесть в седло между этапами и на этапе Ориентирование.

Статья 21. Дисквалификация

Всадник может быть оштрафован или даже дисквалифицирован в следующих случаях:

21.1. Ветеринарные причины. Если состояние лошади угрожает ее здоровью или жизни, ветеринарный врач имеет право дисквалифицировать всадника. В этом случае его решение обжалованию не подлежит.

21.2. Использование помощи других лиц или электронных средств навигации, например GPS, ведет к исключению из этапа Ориентирование.

21.3. Дисквалификация с этапа Ориентирование автоматически ведет к общей дисквалификации всадника.

21.4. Грубость и агрессия. Любое поведение всадника по отношению к судьям, ветеринару, другим участникам или зрителям, которое может расцениваться как грубое или агрессивное, ведет к предупреждению, штрафу, а затем к дисквалификации.

21.5. Категорически запрещено ломать деревья и кусты, вырезать проволочные заграждения или демонтировать части ограждения для расчистки пути. Так же запрещено ехать по полям, засеянным сельскохозяйственными культурами или наносить любой другой вред имуществу местного населения.

21.6 Жестокость. Если судьи сделали два предупреждения за нарушения, расценивающиеся как жестокость, после третьего прецедента участник дисквалифицируется по совместному решению главного судьи и технического делегата.

Статья 22. Хронометраж

22.1. Поскольку контроль времени играет важную роль в соревновании по TREC-UA, организаторы должны гарантировать, что время старта каждого участника и завершения им каждой установленной фазы будет точно отмечено и зарегистрировано квалифицированными лицами, использующими синхронизированные хронометры.

22.2. Время пересечения каждым спортсменом линий старта и финиша каждого этапа или отрезка этапа должно быть зафиксировано в судейской карточке и Дорожном журнале участника. Время прохождения ОДД и ПП регистрируется с точностью до секунды. Дробная часть секунды округляется в большую сторону. Время КА регистрируется с точность до десятой части секунды

Статья 23. Медицинское обслуживание участников

Организационный комитет соревнований обязан обеспечить достаточное медицинское обслуживание участников соревнований. Если нет возможности обеспечить

постоянное дежурство машины «Скорой Помощи» или врача, то должна быть предусмотрена возможность вызвать врача в любой момент. Кроме того, необходимо разместить на видном месте номера телефонов врачей и адрес местной больницы.

ГЛАВА 3. ХОД СОРЕВНОВАНИЙ

Статья 24. Структура соревнований

24.1 Соревнования проходят в один или два дня, причем не обязательно подряд. На усмотрение организатора допускается проведение разных этапов с интервалом в несколько дней или неделю.

24.2. Основными этапами соревнований по Технике Конноспортивного Туризма являются:

- Презентация пары
- Проверка снаряжения
- Ориентирование
- Контроль Аллюров
- Полоса Препятствий

24.3 Допускается объединение этапов Ориентирование и Полосы Препятствий

24.4 Время старта и порядок этапов (Ориентирование, КА, ПП) – на усмотрение Организатора. Этот порядок должен быть идентичным для всех соперников в одном и том же зачете. Для одних и тех же соперников фазы КА и ПП не должны быть одновременными с Ориентированием.

24.5 До начала Презентации пары и Контроля Экипировки соперники имеют время на подготовку.

Статья 25. Презентация пары

Организовывается до старта первого этапа, чаще всего это Ориентирование. Каждый участник имеет несколько минут на представления своей лошади и экипировки. Участник подходит с лошадью на специально отведенное для этого место перед судьями, называет свое имя и кличку лошади, город, клуб или конюшню, которую он представляет и отвечает на вопросы судей.

Статья 26. Проверка Снаряжения

Для соревнований уровня 3 и выше проверка снаряжения и экипировки должен быть проведен до старта по Ориентированию, для остальных уровней такой контроль

может быть организован в любой момент данного этапа. Проверяется снаряжение по списку, который включает кроме обязательной амуниции лошади и экипировки всадника, ряд дополнительных вещей:

- сертифицированная защитная каска;
- сертифицированный защитный жилет для несовершеннолетних участников;
- карточка участника с медицинскими данными в прозрачном водонепроницаемом чехле на руке с указанием имени и фамилии всадника, его стартового номера и номера телефона для экстренных вызовов;
- идентификация лошади – стартовый номер и телефон всадника, а так же номер телефона для экстренных вызовов;
- безопасная одежда и обувь, пригодная для верховой езды, дождевик;
- для этапа Ориентирование – яркая светоотражающая одежда, которую хорошо видно. Так же очень рекомендуются светоотражающие элементы на каске, уздечке и ногавках лошади.
- аптечка скорой помощи для человека и для лошади. Цель аптечки – предотвратить кровопотерю, поэтому она должна включать следующие наименования (срок годности проверяется): 6 стерильных бинтов, несколько ватных дисков, 1 пара ножниц с закругленными краями, 1 эластичный бинт шириной 10см, антисептик (перекись водорода);
- компас;
- карандаш или ручка (для отметок на карте – желательно двух разных цветов);
- фонарик;
- свисток – в случае необходимости участник сможет позвать на помощь;
- недоуздок с чембуром или комбинированная уздечка, позволяющая вести лошадь в руках или привязать ее без трензеля во рту; хакаморы и другие безжелезные уздечки могут использоваться без недоуздка, если они достаточно крепкие для привязывания лошади.
- ковочный инструмент, достаточный для снятия подковы и гвоздей и гиппосандалии (необходимы только для кованых лошадей на уровне 3 или выше);
- копытный крючок для некованых лошадей;
- каждый участник, выступающий в паре должен иметь весь набор, перечисленный выше.

За отсутствующее снаряжение назначаются штрафные баллы и старт участник задерживается до тех пор, пока он не найдет отсутствующие наименования. В противном случае участник будет дисквалифицирован с этапа Ориентирование.

Статья 27. Уровни соревнований

Соревнования по Треку делятся на четыре уровня и организаторы имеют право включать в программу столько уровней, сколько считают необходимым. Маршрут Ориентирования на Длинной Дистанции может иметь протяженность до 40 км, сложность трассы нарастает с повышением уровня. Полоса Препятствий может включать прыжки 60-90 см.

Уровень	Ориентирование	Необходимые навыки	КА	Высота прыжка в ПП	Возраст и подготовка лошади
Первый (новички)	От 5 до 15 км легкий ландшафт, трасса размечена, время 2-3 часа	Следовать маршрутом, размеченным на карте. Уметь определять по карте основные объекты (реки, леса, поля, здания, дороги)	100 или 150м	До 60 см	с 4-х лет базовая подготовка
Второй (уверенные всадники)	От 15 до 25 км Топография включает спуски, подъемы, разные типы грунта и ландшафта Время 3-4 часа	Базовое умение составлять карту прокладывать маршрут между зданиями, по проселочным дорогам, чертить контуры и наносить отметки на карту. Навыки поддерживать предписанную скорость лошади	100 или 150м	До 70 см	с 5 лет базовая подготовка
Третий (опытные всадники)	От 25 до 35 км Пересеченная местность со сложными спусками,	Продвинутое умение прокладывать маршрут, пользуясь компасом,	100 или 150м	До 80 см	с 5 лет адекватная подготовка

	подъемами, бездорожьем Время 4-5 часов	азимутами и координатами, рассчитывать среднюю и оптимальную скорость лошади на отрезках пути.			
Четвертый	От 35 до 45 км Сложная пересеченная местность с крутыми спусками, подъемами, бродами, бездорожьем. Отрезки пути в ночное время суток Время 5-7 часов	Профессиональное умение прокладывать маршрут без карты, пользуясь компасом, азимутами и координатами, рассчитывать среднюю и оптимальную скорость лошади на незнакомой местности.	100 или 150м	До 90 см	6 лет и старше Профессиона льная подготовка Обязательный ветконтроль с замером пульса
Чемпионаты национальн ого значения (уровень 5)	+ 10%	+ 10%	100 или 150м	высота прыжков ПП увеличив ается до 10см	6 лет и старше Профессиона льная подготовка Обязательный ветконтроль с замером пульса

В таблице приведена максимальная дистанция и высота препятствий для каждого из уровней.

Допускается разделение на промежуточные уровни, например 1+ имеет дистанцию и высоту прыжков, максимально допустимую для уровня 1, а также некоторые элементы уровня 2, например, заданные скорости на разных участках.

Высота прыжковых препятствий не должна превышать допустимую для своего уровня. Задача Организатора стремиться не к максимальной высоте, а к повышению техничности и привлекательности маршрута.

Организатор должен установить 14-16 разных препятствий (часть которых проходится верхом, а часть, ведя лошадь в поводу), причем маршрут одного всадника не

должен пересекаться с маршрутом другого (исключение, обгон медленного всадника более быстрым).

При возникновении трудностей в установке препятствий, рекомендуется обратиться к Техническому Делегату за консультацией.

Статья 28. Начисление баллов, определение победителя.

Система оценки каждого отдельного этапа приведена в соответствующих разделах.

Общее начисление баллов. Баллы, набранные участником за все три этапа, суммируются. Победителем в индивидуальном, парном или командном зачете становится участник, набравший наибольшую сумму баллов за все три этапа: Ориентирование, Контроль Аллюров, Полоса препятствий.

Статья 29. Равенство результатов.

Если у участников, претендующих на призовое место, оказывается равная сумма баллов, места распределяются по лучшему результату за два основных этапа, Ориентирование и Полосу препятствий.

Если и в этом случае сохраняется равенство, победитель определяется по лучшему результату за Ориентирование. При равенстве результатов Ориентирования, участники занимают одинаковые места.

Пример:

Всадник №	Ориентирование	Контроль аллюров (КА)	Полоса препятствий (ПП)	Общий балл	Занятое место	ОДД + ПП
26	180	30	130	340	I	310
24	200	40	100	340	II	300
25	180	40	120	340	III	300
28	160	60	120	340	IV	280
27	180	20	130	330	V	310

ГЛАВА 4. ОРИЕНТИРОВАНИЕ.

Статья 30. Цель Ориентирования – пройти по предписанному маршруту с заданной скоростью. Длина и сложность маршрута зависит от уровня соревнований (см Главу 3, Статью 27).

Трасса должна включать разнообразные топографические сложности, создавать трудности в поиске нужного маршрута, стимулировать всадника думать, делать выбор, проявляя навыки навигации по компасу и карте, а некоторые участки маршрута двигаться без карты. Ориентирование уровня 3 и выше может включать не только дневное, но и ночное время суток, а так же отрезки, где всадник должен следовать карте по памяти или же рассчитывать координаты самостоятельно в пути. Время старта первого участника не должно назначаться на темное время суток (до восхода солнца).

30.1. Варианты Ориентирования.

Дистанция может проводиться по одному или двум маршрутам, имеющим самостоятельную логику, время старта, финиша и параметры, а занимать не более 24 часов.

При организации маршрута могут применяться различные принципы постановки дистанции:

Заданное направление

Обозначенный маршрут

Ориентирование по легенде

Движение по азимуту.

Один маршрут может включать несколько отрезков с различными видами ориентирования.

30.1.1 Ориентирование в заданном направлении (с уровня 3 и выше)

Участник на старте получает карту с нанесенными на ней КП и легенду, содержащую сведения о допустимой средней скорости на участках, ОВ, дельте, КВ дистанции, разрешенных аллюрах. Задача участника — пройти по дистанции, последовательно от одного КП к другому, отмечаясь на каждом КП, с соблюдением средней скорости участков, дистанции и аллюров.

Маршрут движения на участках всадник выбирает самостоятельно. Участник имеет право нанести на карту свой маршрут движения.

По приходу на КП участник должен отметить на станции электронной отметки или на компостере. При отсутствии системы электронной отметки судья/стюард на КП должен записать в Дорожный Журнал участника время прихода на КП. Если участник приходит на КП точно в соответствии с ОВ или уложившись в дельту времени (обычно 3 минуты с ОВ по середине), то он получает 0 штрафных баллов, за более ранний или более поздний приход участник получает по 1 штрафному баллу за каждую полную минуту разницы.

30.1.2. Ориентирование по обозначенному маршруту.

Применяется на дистанциях всех уровней. Участник на старте получает «чистую» карту и переносит на нее линию маршрута и легенду, содержащую сведения о допустимой средней скорости на участках. Задача участника — двигаясь точно по линии маршрута, побывать на всех КП, сделать отметки электронным чипом или получить записи в Дорожный Журнал. Количество и месторасположение КП неизвестно, однако, допускается такая постановка дистанции, при которой место расположения КП может быть нанесено на карту вместе с линией маршрута или описано в легенде.

30.1.3 Ориентирование по легенде.

Применяется на дистанциях всех классов. Участник на старте или промежуточном старте получает текст (легенду), словами описывающий маршрут движения участника, данные о средней скорости на маршруте и на участках, сведения о дельте, КВ, ОВ. Задача участника — следуя описанию в легенде, пройти по маршруту, соблюдая все параметры дистанции, отметить на всех КП, которые он встретит на дистанции.

На старте участник получает карту дистанции, которая печатывается в пакет, который может быть вскрыт без штрафа только после отметки финишного КП. Если по приходу на финиш (промежуточный финиш) или на КП участник предъявляет распечатанный конверт с картой, то он получает штраф 50 баллов.

Маршрут движения на отрезке всадник выбирает в соответствии с описанием маршрута, полученного на старте.

30.1.4. Ориентирование по азимуту. Применяется на дистанциях уровня 2+ и выше, но только на соревнованиях, состоящих из нескольких этапов (несколько видов ориентирования). Допускается постановка маршрута, состоящего из 3 и более участков ориентирования по азимуту. Участник на старте/промежуточном старте получает карточку с указанием направления (азимута), в котором он должен двигаться, и параметрами дистанции (ОВ, КВ, дельта, аллюр). Линия движения участника в конце должна пересекать линейный ориентир, вдоль которого на одинаковом расстоянии друг от друга выставлены КП. Задача участника — выйдя на линейный ориентир, отметить на ближайшем к точке выхода КП. Если участник вышел точно на заданный КП, то он получает 0 штрафных баллов, за ошибку на 1 КП в обе стороны участник получает 5 штрафных баллов. За каждый последующий по 10 штрафных баллов. За ошибку более чем на 5 КП участник получает штраф «Снятие с этапа».

Статья 31. Скорость

Спортсмен обязан поддерживать скорость, заданную на старте/промежуточном старте на протяжении всего отрезка. Для расчета правильной скорости он может пользоваться таблицей скоростей (см. приложение), картой и специальной линейкой.

Средняя скорость движения на каждом отрезке маршрута не должна повторяться. Организатор совместно с Техническим Делегатом должны устанавливать скорости, учитывая физиологические потребности лошади в отдыхе и смене аллюров, топографические особенности и рельеф местности, плотность грунта и т.д.

Очки каждого участника рассчитываются по разнице между фактическим временем, за которое он прошел всю дистанцию, отмечаясь на контрольных пунктах, и оптимальным расчетным временем, за которое нужно пройти дистанцию с установленной скоростью.

Варианты заданной скорости:

А) устанавливается средняя постоянная скорость прохождения всего этапа Ориентирования (уровень 1);

Б) на усмотрение организаторов задается в пределах между 6 и 12 кмч, но два последовательных отрезка не могут иметь одинаковую заданную скорость. В некоторых случаях, на усмотрение Организатора и Технического делегата, заданная скорость может устанавливаться ниже 6 кмч (например, учитывая погодные или топографические факторы) .

В) скорость для первого отрезка задается в Штабе.

Г) скорость для каждого последующего отрезка задается на Контрольном пункте, предшествующем данному отрезку. Участник информируется обязательно и устно и письменно (отметкой в Дорожный журнал).

Статья 32 Дистанция.

Официально длина дистанции измеряется по линии, начерченной на карте для соревнований, без учета спусков и подъемов. За точность измерения дистанции несет ответственность Технический Делегат.

Статья 33 . Карта.

Маршрут предоставляется каждому участнику на карте масштабом 1:25000 или 1:50000. Участникам выдается неразмеченная карта местности 1:25000 или 1:50000 на которую они должны самостоятельно скопировать маршрут и легенду из общей карты в Штабе. Спортсменам уровня 1 выдается размеченная карта.

Статья 34. Отрезки маршрута по заданным координатам или по компасу.

Некоторые отрезки (уровень 3 и выше) должны быть пройдены по компасу, не глядя в карту, или же нужно будет найти точку сбора, не отмеченную на карте, по заданным координатам. О таких отрезках маршрута участник информируется на Контрольном пункте непосредственно перед данным заданием. Он получает конверт с подробными инструкциями и заданной скоростью на следующий отрезок.

Статья 35. Время старта

Перед стартом этапа Ориентирование участники идут в Штаб и копируют свои маршруты. На уровень 4 и 5 выделяется 20 минут, уровень 3 – 15 минут, уровень 1,2 – 10 минут. Их мобильные телефоны выключаются и запечатываются уполномоченным судьей в пакет. С момента входа в Штаб и до окончания этапа Ориентирование участникам нельзя общаться ни с кем, кроме Судьи, ветеринара и стюардов. Общение участников между собой не запрещается.

Официально старт участника объявляется, когда истекает время на разметку карты. Если участник не готов к старту, когда его вызвали в Штаб, их время все равно включается. В итоге, у опоздавшего участника меньше времени на разметку маршрута. Участник может попросить дополнительное время, но за каждую полную минуту снимается 5 баллов.

Статья 36 Контрольные пункты.

36.1 Порядок Контрольных пунктов.

КП должны быть пройдены в правильном порядке. Участники заранее не знают о количестве и местоположении КП. Время, потраченное на отрезок между двумя КП на этапе Ориентирования считается по отметкам прибытия и отбытия в Дорожном Журнале. Стартом и финишем отрезка считается момент пересечения обозначенной линии передней ногой лошади. Для участников, выступающих в паре, – момент пересечения линии передней ногой второй лошади.

36.2 Финиш и Старт из промежуточного Контрольного Пункта

Финиш и Старт из Контрольного пункта обозначается двумя флажками высотой около 30см (красный справа и белый слева). Для четкого обозначения правильного захода на КП, рекомендуется установить еще два таких же флажка за 50м до фактического КП. В случае нахождения финиша за пределами дорог расстояние между флажками должно быть не менее 25 метров и они должны быть с ориентированы по оси направления прибытия на финиш.

Если финиш находится за пределами дорог, расстояние между флажками должно быть не менее 25 метров и они должны быть ориентированы по оси направления прибытия на финиш.

Любое прибытие пары между флажками в правильном направлении считается правильным финишем.

36.3 Смена скорости и направления.

В зоне видимости КП участники должны двигаться прямо к нему по маршруту, указанному на официальной карте. Разрешается менять аллюр, темп и скорость движения, однако, запрещено останавливаться, разворачиваться и ехать в обратном направлении или в сторону.

36.4 Старт с КП.

На КП участник должен оставаться 5-10 минут, по решению стюарда. Если проводится ветеринарная инспекция, задержка может увеличиться до 20 минут. Задача стюарда – написать время финиша и время старта в дорожный журнал спортсмена. Как только наступает время старта, участник обязан покинуть КП.

36.5 Отметки

Промежуточные контрольные пункты установлены для того, чтобы убедиться, что участник едет по правильному маршруту, не «срезая» дистанцию. Это может быть система электронной отметки, или же штамп, привязанный к дереву, с помощью которого участник должен проштамповать свой дорожный журнал. Присутствие стюарда необязательно. Отметки бывают «правильные», которые располагаются по ходу правильного маршрута, а могут быть «ложные», расположенные вдали от маршрута. Они нужны чтобы зафиксировать тот факт, что участник сбился с обозначенного на карте пути.

Так же Отметкой может служить надпись, слово, число, прикрепленное на видном месте. Участник должен скопировать надпись в свой Дорожный Журнал.

Чаще всего, спортсмены не знают точное количество Отметок на маршруте и записывают или отмечают все Отметки, которые им встречаются.

36.6 Командное или парное выступление

Участники, выступающие в паре, расцениваются судьями как одно целое. Их результат считается вместе, то есть, если один из участников приехал на КП неправильно, считается, что оба приехали неправильно.

36.7 Судья на Контрольном Пункте.

Судья или стюард записывает точное время прибытия участника в его дорожный журнал и дает следующее задание. Он так же обязан проверить состояние подков лошади. Если подкова потерялась или расшаталась так, что угрожает здоровью лошади, судья должен проконтролировать, чтобы участник, используя имеющиеся у него инструменты, снял подкову и одел гиппосандалию. Обо всех нарушениях судья докладывает Техническому Делегату.

Судья имеет право проверить наличие и состояние снаряжения. Все замечания записываются в дорожный журнал.

Статья 37. Поиск Контрольного пункта по заданным координатам/азимутам

37.1. Определение. Данное задание можно включать в программу только для уровней 3 и выше. Всадник должен достичь определенного пункта, самостоятельно проложив маршрут по азимутам или заданным координатам. Чаще всего это поиск финальной точки сбора. На этом отрезке всадник сам выбирает маршрут и скорость движения для прибытия в назначенное место как можно быстрее, но, помня, что пульс лошади после 20 минут отдыха не должен превышать 64 удара в минуту.

37.2 Штраф. На данном отрезке разрешено прибытие на КП по любому маршруту и с любой скоростью, в том числе разрешено ускоряться или замедляться в зоне видимости финального КП, поэтому штрафы не предусмотрены.

37.3. Ход задания. На предыдущем КП Участнику вручается конверт с заданием, где обозначены координаты или азимуты, по которым нужно будет найти финальный пункт.

37.4. Отправка с КП. Всадник имеет право оставаться на КП пока он размечает карту, но время старта записывается, как только он открывает конверт с заданием. Судья/стюард может попросить участника покинуть КП.

Статья 38. Поиск Контрольного пункта по компасу

38.1 Определение. Всадник должен найти нужный пункт, произведя серию расчетов направления и расстояния, не пользуясь картой на данном отрезке.

38.2 Ход задания. Карта Участника упаковывается в конверт и запечатывается. За вскрытие конверта с картой до достижения пункта назначения – штраф. Также штраф накладывается, если всадник не нашел нужный пункт или пропустил его.

38.3 Скорость. Для этого отрезка скорость задается, как для любого другого отрезка этапа. Поэтому штрафуются любое отклонение от заданного скоростного лимита.

Статья 39. Задержки.

39.1 Задержка на КП. Судья на каждом КП имеет право задержать участника на время до 5 минут. Если прибывает слишком много участников, судья/стюард на КП должен дать достаточный интервал (не менее 5 минут) между стартом участников. В Дорожном журнале фиксируется фактическое время старта!

Статья 40. Дополнительный Контроль на маршруте

Контроль маршрута может быть размещён на маршруте или за его пределами. Соперники не могут отказываться от отметки контролёра в дорожный журнал. Контроль маршрута находится на одном месте на протяжении всего испытания по Ориентированию, но участникам оно не известно.

Наличие контролёра обязательно на соревнованиях уровня 3 и выше на остальных уровнях опционно, на усмотрение Организатора.

Контроль маршрута может производиться в виде контрольных билетов, записи в Дорожном Журнале, отметки на руке и т.д. Контролёр маршрута не может задерживать соперников более необходимого времени.

Все участники, прибывшие на Контроль маршрута, не могут вернуться на предыдущую часть маршрута.

В случае массового прибытия на контроль маршрута Контролёр ставит отметки в порядке прибытия и сразу отпускает.

Соперники которые не получили отметки на маршруте или наоборот получили отметку за пределами маршрута штрафуются также как прибытие на контрольный участок по неправильному пути. Одна и та же ошибка в ориентировании не может штрафоваться несколько раз.

Статья 41. Система оценивания и Штрафы.

41.1. Система оценивания. Каждый участник на старте этапа Ориентирование получает 240 баллов (480 баллов пара). Цель – сохранить как можно больше баллов. Штрафы высчитываются из суммы баллов по следующей схеме:

- **Ветеринарная пауза:** -1 балл за каждую минуту принудительного отдыха, назначенного врачом;

- **Прохождение отрезка быстрее или медленнее оптимального времени:** -1 балл за каждую полную минуту. Считается каждый отрезок отдельно;

- **Смена аллюра или скорости в зоне видимости КП (кроме финального):** -30 баллов если всадник умышленно заметно замедляется или ускоряется

- **Неправильный маршрут:** -30 баллов за прибытие на КП не тем маршрутом, который указан в карте.

- **Пропуск Контрольного Пункта:** -50 баллов. В этом случае 2 отрезка (до пропущенного КП и после него до следующего КП), считаются как один отрезок, с предписанной скоростью первого отрезка до пропущенного КП.

- **Прибытие на неправильный КП:** –50 баллов

- **Пропущена «правильная» отметка:** -30 баллов. Этот штраф может быть отменен или уменьшен на усмотрение Технического Делегата.

- **Найдена «ложная» отметка:** -30 баллов, но всадник в этом случае не штрафуются за пропущенную «хорошую» отметку

- **Вскрытие конверта с картой** на отрезке, где это запрещено: -30 баллов. Место дислокации Контролера участникам не известно.

- **Не найден Финишный КП:**-50 баллов. Время финиша записывается судьей, как только участник пересекает финишную черту.

- **Задержка старта:** -5 баллов, если участник стартует позднее намеченного времени по своей вине

- **Недостающее снаряжение:** -2 балла за каждую единицу, но не более 10 баллов. Без защитного снаряжения (каска, и т.д.) всадник к старту не допускается.

Статья 42. Дорожный Журнал.

На этапе Ориентирование Дорожный Журнал является основным документом, на основании которого считается общий результат этапа. На каждом КП судья ставит время прибытия и время старта следующего отрезка в Дорожный Журнал. Отметки, встречающиеся по дороге участник заносит в журнал самостоятельно.

Статья 42. Падение всадника или лошади.

Если всадник и/или лошадь не пострадали и могут продолжать маршрут, падение не штрафуются.

ГЛАВА 5. КОНТРОЛЬ АЛЛЮРОВ (КА)

Статья 43. Цель этапа Контроль Аллюров

Цель - показать, что всадник полностью управляет скоростью движения лошади.

На дистанции 100-150 м длиной и 2-4 м шириной всадник должен сначала показать самый медленный галоп (в одну сторону) и затем, развернуться и показать самый быстрый шаг (в другую сторону). Галоп должен быть ритмичным и равномерным, с фазой подвисания.. Шаг – энергичным и четким, без подъемов в рысь.

Статья 44. Оценка КА

Судьи оценивают не качество галопа или шага, а его скорость. Не допускается переход в другой аллюр.

Оценка будет ноль баллов, если: лошадь сбивается с заданного аллюра (переходит в рысь), останавливается, осаживает, бочит, выходит за границы коридора в зоне выполнения задания, а так же за падение всадника или лошади.

Статья 45. Схема оценивания Контроля Аллюров (дист.150м)

ОЦЕНКА	ШАГ	КЕНТЕР
	<i>Время в секундах</i>	<i>Время в секундах</i>
30	67 или меньше	33,8 или больше
29	68	33,6
28	69	33,5
27	70	33,3
26	71	33,2
25	72	33
24	73	32,9
23	74	32,7
22	75	32,6
21	76	32,4
20	77	32,3
19	78	32,1
18	79	32
17	80	31,8
16	81	31,7
15	82	31,5
14	83	31,4
13	84	31,2
12	85	31,1
11	86	30,9
10	87	30,8
9	88	30,6

8	89	30,5
7	90	30,3
6	91	30,2
5	92	30
4	93	29,3
3	94	28,5
2	95	27,8
1	96	27
0	97	26,3

Статья 46. Ход этапа Контроль Аллюров.

Организаторы должны обеспечить отрезок трассы длиной 100 или 150 метров с грунтовым, травяным, песочным или смешанным покрытием. Для уровней 1,2 рекомендуется ровная трасса, для уровня 3 и выше допускаются изгибы и перепады уровня. Обязательно должно быть достаточно места до и после маршрута для подъема в галоп и остановки.

Для точности и объективности начисления баллов, оценку времени производят минимум 2 судьи или один судья и один стюард с секундомерами, стоящих возле старта и финиша этапа. На соревнованиях уровня 3 и выше рекомендуется 4 судьи или стюарда, на соревнованиях уровня национального чемпионата, оценку времени производит 7 судей, стоящих в разных частях трассы.

Старт и финиш обозначены флажками – красными и белыми.

Судьи обязаны одновременно включить секундомеры, как только первая передняя нога лошади пересекает условную стартовую линию и выключить, как только первая передняя нога пересекает условную финишную линию. Результат подсчитывается по среднему арифметическому показателю времени от разных судей.

Участник должен поднять лошадь в галоп до стартовой линии и въехать в коридор кентером. Лошадь должна двигаться четким трехтактным галопом с фазой подвисяния, но как можно медленнее. После финишной линии всадник переводит лошадь в шаг, разворачивается и едет в обратную сторону шагом, как можно быстрее. Любой сбой с галопа в рысь или с шага в рысь ведет к дисквалификации за этап Контроль Аллюров.

ГЛАВА 6. ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ

Статья 47. Цель Этапа

Цель данного этапа продемонстрировать спокойствие, послушание, смелость, уверенность, сбалансированность и выездность лошади, а так же мастерство всадника, правильность его посадки и адекватность использования средств управления при прохождении любых препятствий, встречающихся на пересеченной местности.

Статья 48. Маршрут Полосы Препятствий.

48.1 Лимит времени. На маршруте протяженностью от 1 до 5 км устанавливается временной лимит исходя из заданной Техническим Делегатом скорости. Базовая скорость рассчитывается в пределах от **8-10 кмч** для уровня 2 до **12-14 кмч** для уровня 4 и зависит от класса соревнований, типа грунта, погодных условий, длины маршрута и препятствий. На усмотрение местных Оргкомитетов, при согласовании с Техническим Делегатом, заданная скорость ПП может понижаться или отменяться вовсе. Так же может устанавливаться максимальное время, превышение которого штрафует. В этом случае, минимальное время прохождения дистанции не имеет значения.

48.2 Препятствия. Маршрут состоит из 14-16 естественных или искусственных препятствий и заданий, которые должны быть пройдены в определенном порядке. На усмотрение Организатора, часть препятствий может преодолевать, ведя лошадь в поводу, о чем участники должны быть проинформированы на брифинге.

48.3 Флажки и нумерация. Каждое препятствие должно быть пронумеровано в порядке езды (слева) и обозначено флажками высотой до 1м (красный справа, белый слева. Некоторые препятствия могут включать штрафную зону, которая тоже четко обозначается.

48.4 Маршрут Полосы Препятствий должен быть четко обозначен. Желательно выдать участникам карту местности на брифинге. Ответственность за неправильно пройденный маршрут лежит на участнике. Участник имеет право пешком пройти маршрут и изучить его в часы, установленные Техническим Делегатом/Организатором.

Статья 49. Выбор аллюра.

Участники на свое усмотрение могут выбирать аллюр передвижения по маршруту, однако, для некоторых препятствий аллюр может быть предписан. Так же есть препятствия, где повышенный аллюр обеспечивает дополнительный балл.

Статья 50. Оценивание.

50.1 Препятствия. В соответствии со шкалой оценивания, за каждое препятствие участник может получить до 10 баллов (до 160 баллов за весь этап из 16 препятствий).

Баллы начисляются за Эффективность и Стиль. Если участник не смог преодолеть препятствие, он получает 0 баллов за это препятствие, но может продолжать маршрут.

50.2 Закидка. Три закидки оцениваются как 0 баллов за препятствие, но это не ведет к дисквалификации. Участник может продолжать маршрут.

50.3 Отказ участника преодолевать препятствие. В некоторых случаях участник может отказаться преодолевать конкретное препятствие. Он должен предупредить судью и ему выставят оценку 0 баллов за это препятствие и он может продолжать маршрут. В противном случае, ему грозит дисквалификация с этапа, как за нарушение маршрута.

50.4 Нарушение маршрута (например, пропуск препятствия, не предупредив судью или попытка преодолеть препятствие с другого уровня) ведет к оценке 0 баллов за весь этап Полосы Препятствий.

Статья 51. Баллы за нарушение лимита времени.

Превышение установленного лимита времени на **1 минуту** ведет к снятию **5 баллов**. Превышение времени **до 2-х минут** – снимается **15 баллов**, **3 минуты** или больше – **30 баллов**. **Участник не может быть оштрафован более чем на 30 баллов за превышение лимита времени.**

Статья 52. Старт и финиш.

Старт и финиш должен быть отмечен красным флажком справа и белым слева.

Статья 53. Препятствия.

Лошадь и всадник должны пройти между флажками и выполнить задание препятствия. Если препятствие, которое нужно провести лошадь в руках, всадник преодолевает верхом, оно классифицируется как невыполненное и начисляется 0 баллов.

Статья 54. Штрафные зоны.

Некоторые препятствия предусматривают штрафные зоны. Их цель – определить и установить границы, где считаются закидки и ауты лошади. Если всадник и лошадь зашли в штрафную зону и затем вышли из нее, не преодолев препятствие, это считается закидкой. Если штрафная зона не обозначена, решение о возможной закидке принимает судья. Штрафная зона может обозначаться любым способом, на усмотрение Организатора (мелом, песком, жердями и т.д.)

Статья 55. Аллюры, лошадь «в поводе»

55.1. Обозначение аллюра. Есть препятствия, которые подразумевают прохождение одним конкретным аллюром, а есть такие, где балл зависит именно от выбора аллюра (в соответствии с оценочной схемой). Участники должны знать правила дисциплины, а также быть проинформированы на брифинге.

55.2 Смена аллюра. Если препятствие оценивается не только по эффективности, но и по качеству аллюра, смена аллюра приведет к оценке по низшему аллюру. Например, на препятствие Низкие Ветви всадник зашел с галопа, но перед выездом из штрафной зоны, лошадь перешла на рысь. В этом случае, оценка начисляется как если всадник полностью прошел его рысью.

55.3 Преодоление препятствия «в поводе». Часть препятствий на усмотрение Организатора участник должен преодолевать вместе с лошадью, ведя ее в поводе. Вести лошадь нужно за чембур или повод, снятый с шеи. Стремена должны быть подтянуты. В противном случае, всадник получить снижение оценки за Стель.

Статья 56. Основные принципы оценивания.

Прохождение каждого препятствия оценивается судьями от 0 до 10 баллов. Эта оценка формируется из Эффективности и Стиля, которые начисляются по оценочной схеме и заносятся в бланк.

Такие нарушения, как жестокость, опасная езда или падение, может повлечь за собой отчисление штрафных баллов или даже дисквалификацию с этапа или соревнований. Решение о снятии штрафных баллов принимает судья. Решение о дисквалификации участника принимает судья совместно с техническим делегатом.

Статья 57. Эффективность.

Эта оценка определяет насколько успешно пройдено препятствие, исходя из критериев, перечисленных ниже:

- пройдено / не пройдено
- задание выполнено / не выполнено
- лошадь заступила ногой в зону аута / не заступила
- лошадь прикоснулась / не прикоснулась
- лошадь двинулась с места / не двинулась
- повиновение / неповиновение

Оценки выставляются следующим образом:

7 баллов – нет ошибок, нет закидок, отказов, непослушания, аута и т.д.

4 балла – 1 ошибка – одна закидка, отказ, неповиновение, прикосновение к жерди
и т.д.

1 балл – 2 ошибки

0 баллов – 3 ошибки

Оценка за эффективность выставляется в **графу «Э»** в судейской ведомости.

Статья 58. Стиль.

Стиль – это дополнительные 1-3 балла, которые всадник может получить за правильную сбалансированную посадку, уверенное управление, выездность лошади и ее желание сотрудничать.

К ошибкам стиля относится посадка, которая мешает лошади выполнять задание (например, всадник сильно отстает от лошади на прыжке, непреднамеренно дергает ее за повод, грузно садится в седло, теряет равновесие на спусках и подъемах, лошадь выполняет задание неуверенно, неохотно, плохо сбалансирована и т.д.)

Оценка за стиль добавляется к общему баллу или вычитается из балла за эффективность. Судья оценивает насколько хорошо пройдено препятствие:

+ 3 - очень хорошо

+ 2 – хорошо

+ 1 – достаточно хорошо

0 – нормально

- 1 - посредственно

- 2 – плохо

Препятствия, стиль которых определяется аллюром (оценивается именно аллюр, а не его качество).

Верхом:

+ 3 – Кентер

0 – Рысь

- 2 – Шаг

В поводу:

+3 – Рысь

0 - Шаг

Эта оценка выставляется в графу «С».

Статья 59. Штрафы

59.1 Негативные оценки.

За жестокость по отношению к лошади или опасную езду, которая может привести к травмированию всадника, лошади или других участников, судья имеет право снять **-3 балла** за каждое препятствие, пройденное с нарушением, или в особых случаях дисквалифицировать с этапа или соревнований.

59.2 Стремена при прохождении препятствий «в поводу».

При прохождении препятствий «в поводу», стремяна должны быть подтянуты или переброшены через седло. За каждое болтающееся стремя участник получает **-1 балл** на каждом препятствии. Исключения составляют пробежные и вестерн седла, где конструкция седла не позволяет подтягивать стремяна.

Штраф заносится в графу «Ш» судейской ведомости.

Статья 60. Падение всадника или лошади.

60.1 Падение всадника при прохождении препятствия. При первом падении с лошади во время прохождения препятствия, с участника снимается **-65 баллов**. При повторном падении, участник исключается с соревнований.

60.2. Падение всадника на маршруте, но не во время прохождения препятствия. Участник может сесть в седло и продолжать маршрут, без штрафа. Посторонняя помощь при посадке на лошадь допускается.

60.3. Падение лошади на данном этапе приводит к исключению участника с Полосы Препятствий (лошадь считается упавшей, если ее плечо и бедро коснулись земли).

Статья 61. Подсчет баллов за этап Полоса Препятствий.

61.1. Расчет производится по схеме: Эффективность плюс Стиль минус Штраф Э+С–Ш. Препятствие Неподвижность считается В (время) – Ш (штраф).

61.2 Нулевой счет. Если участник получает 0 баллов за эффективность на препятствии, это ведет к общей оценке 0 за это препятствие. Если кроме этого имеют

место грубые нарушения (жестокость и т.д.), участник может получить минусовый счет за данное препятствие.

В судейской ведомости счет записывается следующим образом:

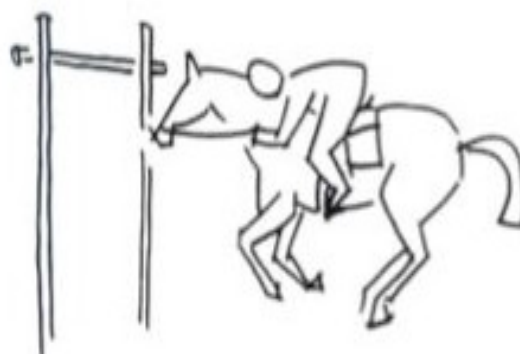
Стартовый номер всадника	Э	С	Ш	Оценка
5	7	2		9
2	1	1		2
4	4	2	-1	5
3	0		-3	-3
1	7	3		10

Статья 62. Описание препятствий.

1. НИЗКИЕ ЖЕРДИ

ОПИСАНИЕ:

- Серия из 3-5 незакрепленных жердей
- высота: 20 см над холкой лошади
- ширина: 180 – 200см
- диаметр: 2-3см
- дистанция между жердями: 1метр



ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- 3-5 жердей с держателями

ЦЕЛЬ

проехать под жердями, не сбив их и не меняя выбранного перед препятствием аллюра.

ОШИБКИ

- падение одной или нескольких жердей
- смена аллюра, замедление или ускорение
- закидка
- осаживание
- уход в сторону между стойками
- хождение кругами

ВЫБОР АЛЛЮРА

- кентер
- рысь
- шаг

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- унос
- опасная езда

Схема начисления баллов (Т+А-Ш)

Точность (Т)	Аллюр (А)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Галоп +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Рысь +0	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Шаг -2	Падение 0
3 ошибки 0		Унос 0

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

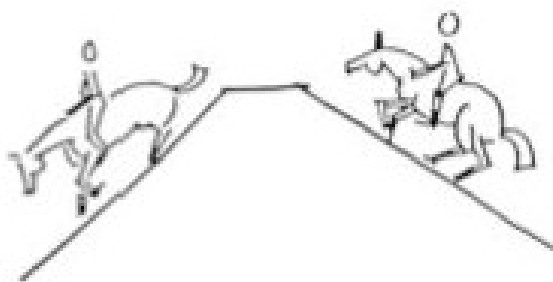
2. ЗЕМЛЯНОЙ ВАЛ

ОПИСАНИЕ:

- обычный грунт (земля или песок)
- угол наклона 30-45градусов
- длина 5 – 6 метров каждый склон
- ширина 2 – 4 метра

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 3 красных и 3 белых флажка
- 1 номер
- маркеры, обозначающие маршрут

**ЦЕЛЬ**

Продемонстрировать правильный баланс лошади и посадку всадника на прямолинейном движении, не меняя аллюра

ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- закидка
- осаживание
- отказ лошади
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка всадника
- лошадь или человек теряет баланс
- неправильное управление
- лошадь идет боком

ШТРАФЫ - проявление

- жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- выезд (заступ) за обозначенную границу препятствия (аут)

Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Аут 0
	Посредственно -1	
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

3. КОРИДОР (в руках или верхом)

ОПИСАНИЕ:

Жерди лежат на земле, образуя узкий коридор

- длина 8м
- ширина 0.5м

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- 4 жерди по 4м

ЦЕЛЬ

проехать по коридору между жердями, не заступив за них и не меняя выбранного перед препятствием аллюра.

ОШИБКИ

- прикосновение к жерди, заступ ногой (аут)
- смена аллюра, замедление
- закидка
- осаживание
- уход в сторону через жердь
- хождение кругами

ВЫБОР АЛЛЮРА

- кентер +3
- рысь +0
- шаг -2

ШТРАФЫ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ ногой за жердь, обозначающую границу коридора (аут)

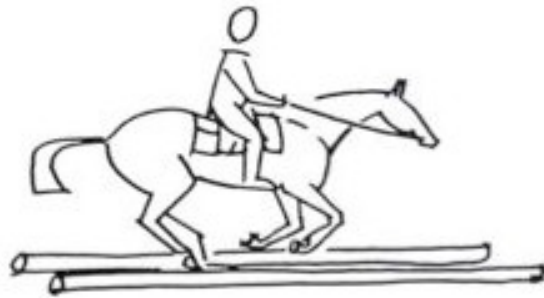
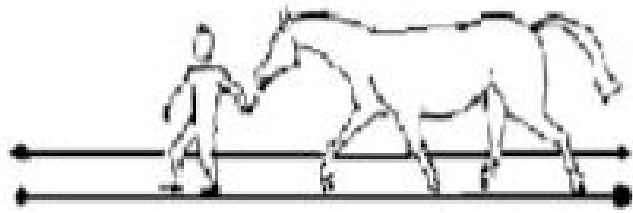


Схема начисления баллов (Т+А-Ш)

Точность (Т)	Аллюр (А)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Галоп +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Рысь +0	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Шаг -2	Падение 0
3 ошибки 0		Аут 0

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

4. ПРЫЖОК ВНИЗ (в руках или верхом)

ОПИСАНИЕ:

Препятствие с отвесным спуском
 - высота I – 0,60см, II - 0,70см, III - 0,80см, IV – 0,90см
 - ширина 2-3 м
 Препятствие должно иметь стабильный плотный грунт. Рекомендуется не как обязательное, а «на выбор».

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 1 красный и 1 белый флажок
- 1 номер

ЦЕЛЬ

Показать управляемость лошади и желание идти вперед, правильную и крепкую посадку всадника.
 Разрешено менять темп и аллюр, прыгать с места.

ОШИБКИ

- неповиновение
- закидка
- осаживание
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- неправильный заход на пр-е
- неправильная посадка
- потеря баланса лошади или всадника
- неправильное управление
- лошадь идет боком

ШТРАФЫ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда



Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение -3
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Болтающиеся стремена -1
	Посредственн о -1	
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

5. ПРЫЖОК ВВЕРХ (в руках или верхом)

ОПИСАНИЕ:

Препятствие с отвесным подъемом
 - высота зависит от уровня: I – 0,60см, II - 0,70см, III - 0,80см, IV – 0,90см

- ширина 2-3 м

Препятствие должно иметь стабильный плотный грунт.

Рекомендуется не как обязательное, а «на выбор».

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 1 красный и 1 белый флажок

- 1 номер

ЦЕЛЬ

Показать управляемость лошади и желание идти вперед, правильную и крепкую посадку всадника.

Разрешено менять темп и аллюр, прыгать с места.

ОШИБКИ

- неповиновение

- закидка

- осаживание

- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- неправильный заход на пр-е

- неправильная посадка

- потеря баланса лошади или всадника

- неправильное управление

- лошадь идет боком

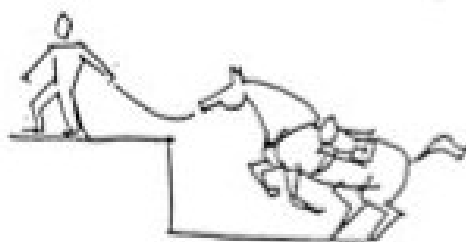
ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади

- падение лошади или всадника

- унос

- опасная езда

**Схема начисления баллов (Т+С-Ш)**

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение -3
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Болтающиеся стремена -1
	Посредственн о -1	
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

6. ГЛУБОКИЙ РОВ

ОПИСАНИЕ:

- ровный грунт
- склон вниз 30-40 градусов
- длина каждого склона 5 – 6 метров
- ширина 2-4 метра

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 3 красных и 3 белых флажка
- 1 номер
- разметка маршрута

ЦЕЛЬ

Продемонстрировать спокойствие и баланс лошади, ее доверие всаднику. Важно сохранять выбранный аллюр.

ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- унос
- закидка
- осаживание
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка
- несвоевременное принятие облегченного положения
- неправильное управление
- лошадь идет боком
- лошадь осталась на линии склона

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ ноги за границы препятствия (аут)

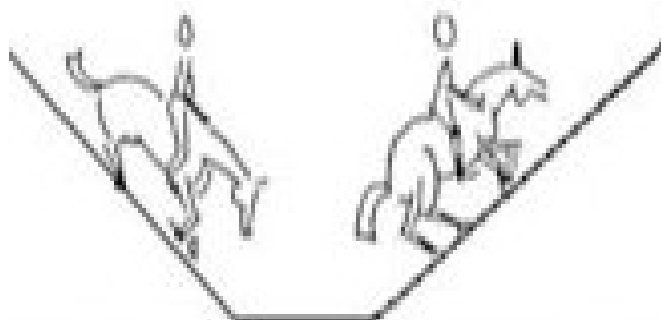


Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Аут 0
	Посредствен но -1	
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

7. СПУСК ПО СТУПЕНЬКАМ (в руках или верхом)

ОПИСАНИЕ:

- естественные или искусственные ступени
- длина: 5 –10 м, зависит от угла склона
- ширина: минимум 1м
 - ступени: глубина прилбл.0,40м, высота 0,20-0,30м

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- разметка маршрута препятствий

ЦЕЛЬ

Продемонстрировать спокойствие и уравновешенность лошади, ее доверие всаднику, управляемость в любой ситуации. Выполняется только шагом.

ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- закидка
- осаживание
- унос
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
 - заступ ногой за границу пр-я (аут)

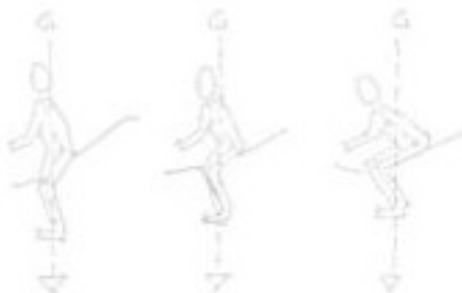
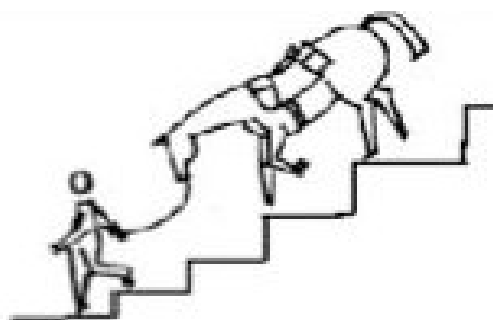


Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Аут 0
	Посредствен но -1	
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

8. ПОДЪЕМ ПО СТУПЕНЬКАМ (в руках или верхом)

ОПИСАНИЕ:

- естественные или искусственные ступени
- длина: 5 –10 м, зависит от угла склона
- ширина: минимум 1м
- ступени: глубина прилбл.0,40м, высота 0,20-0,30м

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- разметка маршрута препятствий

ЦЕЛЬ

Продемонстрировать спокойствие и уравновешенность лошади, ее доверие всаднику, управляемость в любой ситуации. Выполняется только шагом.

ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- закидка
- осаживание
- унос
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ ногой за границу пр-я (аут)

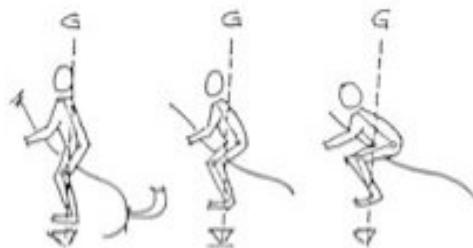


Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	
	Удовл-но 0	Падение 0
3 ошибки 0	Посредственно -1	
	Плохо -2	Аут 0

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

9. РОВ (в руках или верхом)

ОПИСАНИЕ:

Естественная или искусственная яма, которую можно переступить без прыжка. Может быть с водой или без нее. Сложность зависит от уровня соревнований.

- ширина около 1.50 м для взрослых или 1.30 для детей
- поперечная ширина 3-4 м
- глубина 0,50 – 1 м

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер

ЦЕЛЬ

Продемонстрировать желание лошади идти вперед, сотрудничество, доверие всаднику, хорошую управляемость. Смена темпа и аллюра, прыжок с места разрешается.

ОШИБКИ

- закидка
- осаживание
- неповиновение
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда

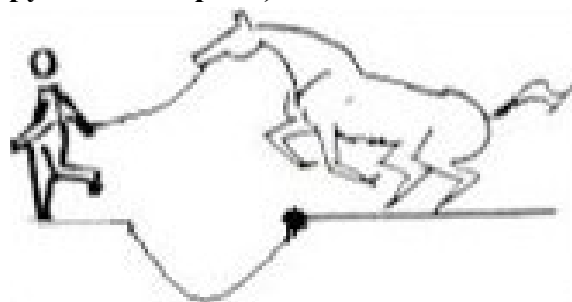


Схема начисления баллов

(Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	
	Посредствен но -1	
	Плохо -2	
Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0		

10. ПЕРЕСЕЧЕНИЕ ВОДОЕМА

ОПИСАНИЕ:

Насколько возможно, водоем не должен иметь четких границ.

- длина: минимум 4м
- глубина: приблизительно 0,50-1м
- ширина: 3-5 м

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- разметка маршрута



ЦЕЛЬ

Показать смелость лошади и ее желание двигаться вперед, подчиняясь правильным командам всадника. Выполняется шагом.

ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- отказ идти в воду
- осаживание
- неповиновение
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ за границу маршрута (аут)

Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 отказ 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 отказа 1	Нормально +1	Падение 0
3 отказа 0	Удовл-но 0	Аут 0
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

11. ИЗГОРОДЬ

ОПИСАНИЕ:

естественное или искусственное препятствие, зафиксированные планки на высоте 0,6м, внутрь вставляются прутья и ветки

- высота зависит от уровня и возрастной группы всадников, до 1м для взрослых и до 90см для детей.

- толщина: 0,50м

- ширина: 3-4м



ОБОРУДОВАНИЕ:

- 1 красный и 1 белый флажок

- 1 номер

ЦЕЛЬ

Продемонстрировать желание лошади идти вперед, так же как умение всадника подводить лошадь к препятствию и управлять. Разрешается смена аллюра и прыжок с места.

ОШИБКИ

- закидка

- осаживание

- неповиновение

- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения

- потеря равновесия лошади, всадника

- неправильное управление

- лошадь бочит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади

- падение лошади или всадника

- опасная езда

Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	
	Посредственн о -1	
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

12. НЕПОДВИЖНОСТЬ (в руках или верхом)

ОПИСАНИЕ:

- всадник заезжает верхом или заводит лошадь в руках во внутренний круг и включается первый таймер
- дается 10 секунд на расположение. Всадник выходит за наружный круг или остается сидеть неподвижно на лошади с отпущенным поводом
- когда запускается второй таймер, всадник не должен двигаться
- таймер останавливается если всадник пошевелился или если лошадь вышла из внутреннего круга
- в рамках внутреннего круга лошадь может перемещаться
- можно подавать голосовые команды

ОБОРУДОВАНИЕ:

- Два концентрических круга:
 Внутренний диаметром 4метра
 Наружный 8 метров.
 Организаторы должны обеспечить закрытую зону, чтоб лошадь не убежала
- 1 красный и 1 белый флажок
 - 1 номер, - 1 таймер (секундомер)

ЦЕЛЬ

Спокойствие и послушание лошади

ТОЧНОСТЬ

Лошадь должна оставаться 10 секунд во внутреннем круге. Всадник получает 1 балл за каждую секунду

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- создание опасной ситуации



Схема начисления баллов (Т+Д-Ш)

Точность (Т)	Движение (Д)	Штраф (Ш)
10с = 10 9с = 9 8с = 8 7с = 7 6с = 6 5с = 5 4с = 4 3с = 3 2с = 2 1с = 1	Движения всадника, чтобы удержать лошадь в круге 1 дв -3 2дв -6 3 дв -10	Жестокость -3 Опасная Езда -3 Падение 0

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

13. ЛАБИРИНТ (в руках или верхом)

ОПИСАНИЕ:

Маневрирование по коридору S-образной формы, обозначенному приподнятыми жердями. Ширина каждой части 0.90м, длина 4м

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 жерди по 4м + 2 по 2.20м + 2 по 1.80м и подставки под них
- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер

ЦЕЛЬ

Показать смелость лошади и ее желание двигаться вперед, подчиняясь правильным командам всадника. Выполняется шагом.

ОШИБКИ

- сбита жердь
- смена аллюра, замедление, ускорение
- закидка
- осаживание
- уход с препятствия
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда

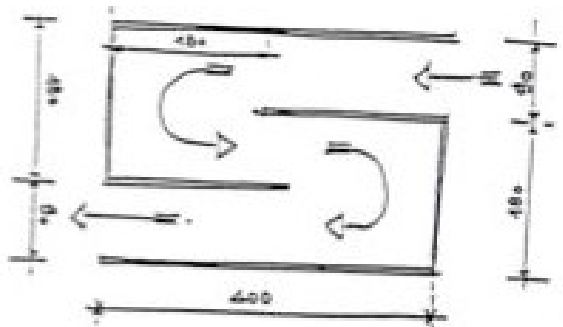


Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Унос 0
	Посредственн о -1	
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

14. ПОСАДКА НА ЛОШАДЬ

ОПИСАНИЕ:

Лошадь стоит на ровной поверхности в размеченном круге диаметром 2,5м. Как только лошадь ступила в круг, у всадника есть 15 секунд на посадку и лошадь не должна двигаться с места или поднимать и переставлять любую ногу. Посадка закончена, когда всадник взял оба стремена. Штраф за перекрученные стремена -1б. Штраф -1 балл за каждую лишнюю секунду



ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 флажка, - 1 номер
- разметка на земле (песок, мел)
- таймер (секундомер)

ЦЕЛЬ

Спокойствие и лошади, и всадника. Неподвижность лошади и соблюдение всадником техники безопасности.

ОШИБКИ

- движение любой ноги
- уход с препятствия
- осаживание
- неповиновение

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- потеря равновесия лошади, всадника
- причинение лошади неудобства, задевание ее ног и т.д.
- всадник грузно садится в седло

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- Заступ ногой за границу круга

Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Унос 0
	Посредственн о -1	
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

15. СИСТЕМА

ОПИСАНИЕ:

Система из двух препятствий.

- устойчивый грунт
- высота зависит от уровня соревнований: I. 1 пр-е 0,5м, 2 пр-е 0,7м; II. 1 пр-е 0,6м, 2 пр-е 0,8м; III. 1-е 0,7м, 2 пр-е 1м; IV. 1 пр-е 0.8м, 2 пр-е 1.10м
- ширина 3м
- расстояние между пр-ми см таблицу



ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- две буквы А и В

ЦЕЛЬ

Показать смелость и сотрудничество лошади. Умение всадника управлять, подводить к препятствию, прыгать. Смена аллюра или прыжок с места разрешается.

ОШИБКИ

- закидка
- осаживание
- неповиновение

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка всадника
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда

Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	
	Удовл-но 0	Падение 0
3 ошибки 0	Посредственно -1	
	Плохо -2	

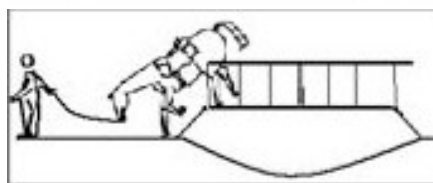
Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

16. МОСТ

ОПИСАНИЕ:

Мост может быть через реку, канаву, просто на земле и т.д.

- длина 5м
- ширина около 1м
- высота над землей: 0,50 – 1,20м
- один или два поручня



ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- 1 мост из дерева, бетона и т.д.

ЦЕЛЬ

Показать смелость и сотрудничество лошади, умение всадника управлять. Выполняется только шагом.

ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- уход с препятствия
- осаживание
- неповиновение
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ за границу маршрута (аут)

Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3 Хорошо	Жестокость -3
1 ошибка 4	+2 Нормально	Опасная Езда
2 ошибки 1	+1 Удовл-но	-3
3 ошибки 0	0 Посредственн о -1	Падение 0
	Плохо -2	Аут 0

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

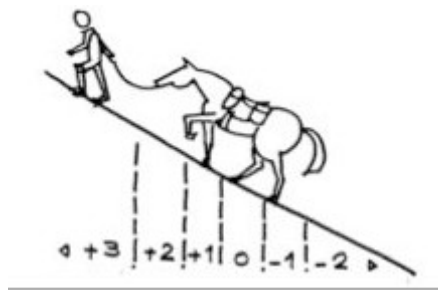
17. ПОДЪЕМ В ГОРУ (в руках или верхом)

ОПИСАНИЕ:

- Ровный склон с устойчивым грунтом
- угол 30-45 градусов
- длина минимум 10 м

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- разметка маршрута



ЦЕЛЬ

Оценивается послушание лошади и правильность команд всадника

ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- осаживание
- неповиновение
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильная посадка
- неправильное управление
- лошадь бочит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ за границу маршрута (аут)

Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Аут 0
	Посредствен но -1	
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

18. СПУСК

ОПИСАНИЕ:

- Ровный склон с устойчивым грунтом
- угол 30-45 градусов
- длина минимум 10 м

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- разметка маршрута

ЦЕЛЬ

Показать спокойствие, смелость лошади и ее желание двигаться вперед, подчиняясь правильным командам всадника. Выполняется шагом.

ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- отказ идти в воду
- осаживание
- неповиновение
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ за границу маршрута (аут)

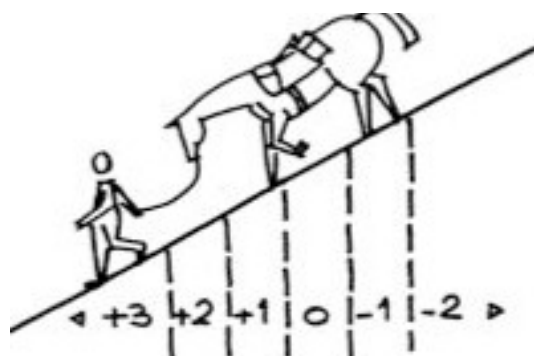


Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Аут 0
	Посредствен но -1	
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

19. ВОРОТА

ОПИСАНИЕ:

Одностворчатые ворота, которые нужно открыть и закрыть, сидя верхом

- высота: около 1.20м
- ширина: около 2 метров

ВАЖНО: из соображений безопасности ворота должны открываться в обе стороны, не содержать шатающихся или плохо закрепленных элементов.



ОБОРУДОВАНИЕ:

- 1 красный и 1 белый флажок
- 1 номер
- 1 створка ворот на металлической или деревянной раме

ЦЕЛЬ

Показать послушание и управляемость лошади, умение всадника правильно проехать ворота, открыв и закрыв их, не отпустив.

ОШИБКИ

- всадник отпустил ворота, не зафиксировав
- осаживание, - неповиновение
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- неправильные движения лошади
- неправильная посадка всадника
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь прикоснулась к воротам

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда

Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 раз упустил ворота 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 раза упустил ворота 1	Нормально +1	
3 раза упустил ворота 0	Удовл-но 0	Падение 0
	Посредствен но -1	Аут 0
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

20. ОСАЖИВАНИЕ

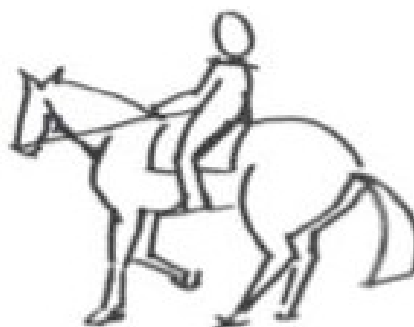
ОПИСАНИЕ:

Жерди лежат на земле, образуя узкий коридор, нужно сдать назад 4м.

- длина 8м
- ширина I – 2м, II – 1,5м, III – 1м, IV - 0.8м

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- жерди длиной 4м



ЦЕЛЬ

Показать послушание лошади, умение всадника правильно осаживать лошадь, двигаясь по прямой линии назад. Можно выполнять без стремян, по желанию всадника. Прикосновение к жердям до и после 4-метровой обозначенной зоны, не штрафуются.

ОШИБКИ

- прикосновение лошади к жердям
- замедление, ускорение
- уход от препятствия
- осаживание перед препятствием
- неповиновение
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ за границу маршрута (аут)

Схема начисления баллов

(Т+С-Ш)

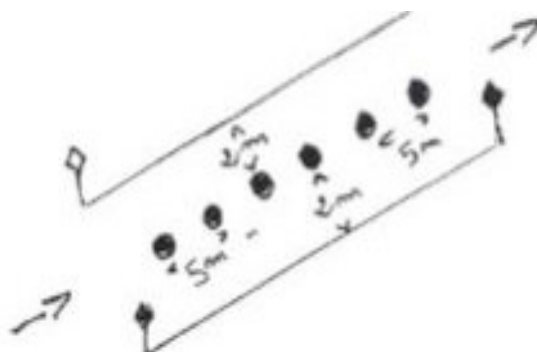
Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Аут 0
	Посредствен но -1	
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

21. СЛАЛОМ

ОПИСАНИЕ:

- 6 фишек, расположенных на земле в одну линию
- расстояние между 2 фишками: 5м для взрослых, 6 м для детей
- высота до 2 метров
- ширина коридора пр-я: 4м
- старт за 4м до первой фишки, финиш 4м после последней фишки



ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка, 1 номер,
- 6 фишек (могут использоваться дорожные конусы, покрышки, стойки от препятствий и т.д.)
- разметка маршрута

ЦЕЛЬ

Проехать по коридору серпантином, не задев фишек. Важно не менять изначально выбранный аллюр.

ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- прикосновение к фишке
- уход от препятствия
- осаживание, - неповиновение
- хождение кругами

ВЫБОР АЛЛЮРА

- кентер +3
- рысь + 0
- шаг -2

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ за границу маршрута (аут)

Схема начисления баллов (Т+А-Ш)

Точность (Т)	Аллюр (А)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Галоп +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Рысь +0	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Шаг -2	Падение 0
3 ошибки 0		Аут 0

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

22. БРЕВНО

ОПИСАНИЕ:

Небольшой ствол дерева или кучка бревен без ветвей

- высота зависит от уровня и возрастной группы всадников, до 1м для взрослых и до 90см для детей.

I – 0,60см, II - 0,70см, III - 0,80см, IV – 0,90см

- диаметр: 0.8-1м

- ширина: 3-4м



ОБОРУДОВАНИЕ:

- 1 красный и 1 белый флажок

- 1 номер, 1 ствол дерева или 3 жерди в коре

ЦЕЛЬ

Перепрыгнуть через препятствие, показав желание лошади идти вперед, правильную посадку и управление. Разрешается смена аллюра и прыжок с места.

ОШИБКИ

- закидка, - осаживание

- неповиновение

- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения

- неправильная посадка

- потеря равновесия лошади, всадника

- неправильное управление

- лошадь бочит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади

- падение лошади или всадника

- опасная езда

Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Падение 0
	Посредствен но -1	
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

24. ПОГРУЗКА В КОНЕВОЗ

ОПИСАНИЕ:

Нужно завести лошадь в коневоз или прицеп-батман

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 1 коневоз или батман
- 1 красный и 1 белый флажок
- 1 номер

ЦЕЛЬ

Продемонстрировать послушание и спокойствие лошади, так же как умение всадника безопасно грузить лошадь в транспортное ср-во.

ОШИБКИ

- нарушение прямолинейного движения
- осаживание
- неповиновение
- хождение кругами

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- нарушение техники безопасности
- болтающиеся стремяна



Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 0	Отлично +3	Жестокость -3
7	Хорошо +2	Опасная Езда
1 ошибка 4	Нормально +1	-3
2 ошибки 1	Удовл-но 0	Падение 0
3 ошибки 0	Посредственно -1	Болтаются стремена -1
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

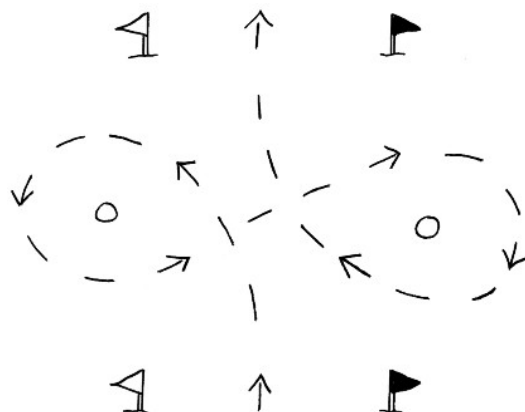
25. УПРАВЛЕНИЕ ОДНОЙ РУКОЙ

ОПИСАНИЕ:

Маневрирование между двумя фишками, выписывая цифру 8, управляя одной рукой

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- 2 фишки- конусы, шины, стойки и т.д. на расстоянии 2м друг от друга и от флажков



ЦЕЛЬ

Показать выездженность лошади и способность всадника управлять одной рукой. Выполняется шагом или рысью, в зависимости от уровня.

ОШИБКИ

- подхват повода свободной рукой
- смена аллюра, замедление, ускорение
- остановка, осаживание
- неповиновение

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильная посадка
- лошадь бочит, нервничает

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда

Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	
	Посредственн о -1	
	Плохо -2	

26. САЙД-ПАСС (БОКОВОЕ ДВИЖЕНИЕ)

ОПИСАНИЕ:

Движение лошади боком 2-4 метра, вдоль жерди, передние ноги перед, а задние за жердью. Высота жерди 30см над землей.

ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- 1 жердь на земле или чуть приподнята

ЦЕЛЬ

Показать выездность лошади, уступки шенкелю и поводу. Выполняется шагом.

ОШИБКИ

- заступ ногой за жердь или прикосновение к ней
- остановка, осаживание

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильная посадка
- неправильное управление
- лошадь слишком нервничает

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ за границу маршрута (аут)

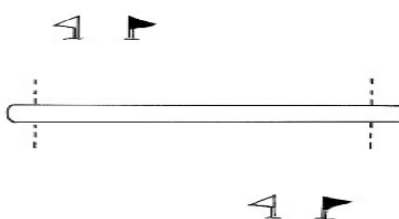
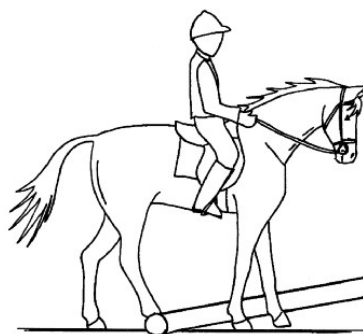


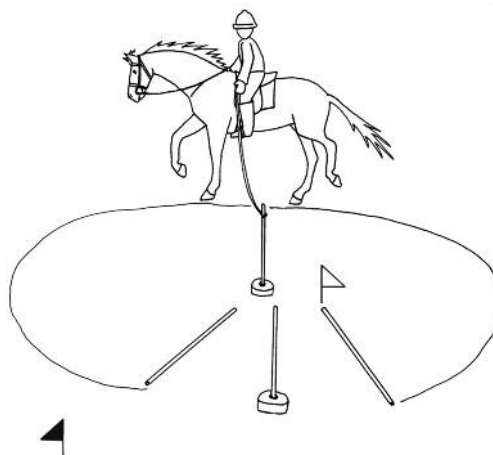
Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Падение 0
	Посредствен но -1	
	Плохо -2	

27. КЛУМБА

ОПИСАНИЕ:

Веревка натянута между двумя стойками. Всадник подъезжает, берет свободный конец веревки и двигается по кругу по часовой стрелке или против нее, держа веревку в руке. Сделав полный круг, нужно вернуть веревку на место и закрепить ее. Длина веревки 6м, радиус круга (расстояние между стойками) 5м



ОБОРУДОВАНИЕ:

- 1 красный и 1 белый флажок
- 1 номер
- 2 стойки, 1 веревка длиной 6м
- разметка круга

ЦЕЛЬ

Показать спокойствие, смелость и управляемость лошади, умение всадника управлять. Выполняется шагом.

ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- осаживание, неповиновение
- веревка коснулась земли

НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нервозность всадника или лошади
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ внутрь обозначенной границы круга

Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3 Хорошо +2	Жестокость -3
1 ошибка 4	Нормально +1	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Удовл-но 0	Падение 0
3 ошибки 0	Посредствен но -1 Плохо -2	Заступ внутрь 0

Глава 7 ПЕРСОНАЛ, ОБСЛУЖИВАЮЩИЙ СОРЕВНОВАНИЯ ПО TREC-UA

Статья 62 Обязанности персонала, обслуживающего соревнования по TREC-UA

62.1 Линия старта-финиша:

Стартовый судья, хронометрист.

Стартовый Судья: всегда должен находиться на линии старта-финиша, организуя и контролируя время прибытия-отбытия участников соревнований.

62.2 Контрольные пункты на этапе Ориентирование: судья и/или стюард-хронометрист. Он записывает время прибытия и отбытия в дорожный журнал каждого участника и в свою ведомость. А так же оказывает разрешенную помощь на маршруте.

62.3 Зона ветконтроля:

Ветеринарный врач: Осуществляет полный ветеринарный осмотр лошадей, участвующих в соревновании, включая частоту пульса, частоту дыхания, тест Риджвей, оценка движения, водный режим, заполнение капилляров, слизистые, пищеварение, наличие потертостей. Ведет запись показаний физического состояния лошади в ветеринарную карту лошади.

62.4 Трасса Контроля Аллюров:

Стюарды-хронометристы, судья: следят за правильным прохождением этапа, ведут контроль времени, заполняют ведомости (стартовый номер участника, время с точностью до десятых секунды за прохождение трассы сперва галопом, а потом шагом).

Команда поддержки: Может осуществлять разрешенную помощь на маршруте в специально отведенных местах, обозначенных по маршруту оргкомитетом.

62.5 Зона отдыха:

Команда поддержки.

Осуществляет помощь всаднику по восстановлению лошади, кормление и прочие процедуры. В случаях, разрешенных оргкомитетом, помощник может предоставлять лошадь на ветеринарный осмотр вместо всадника.

Глава 8. ПРИЗЫ И ЦЕРЕМОНИЯ НАГРАЖДЕНИЯ

Статья 63. Призы

63.1. Приз должен быть вручен каждому участнику, завершившему соревнования.

63.2. Минимальная стоимость призов не установлена.

Статья 64. Церемония вручения призов

Вручение призов может проводиться как в пешем, так и в конном строю. Награждение в конном строю может проводиться в день соревнований.